

LINJÄR

ALGEBRA

OCH GEOMETRI

2011 LP 1

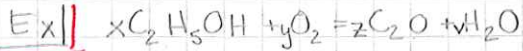
MED: MARIA ROGINSKAYA

AV: MILICA BIJELOVIĆ

LINJÄRA EKVATIONSSYSTEM

TMA GGO → 11/12

sal 74 TM
maria@chalmers.se



$$\begin{cases} \text{C: } 2x = 2z \\ \text{O: } x + 2y = z + v \\ \text{H: } 6x = 2v \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2x - 2z = 0 \\ x + 2y - z - v = 0 \\ 6x - 2v = 0 \end{cases}$$

Vad är lösningen till ett ekvationssystem?

Ex1 $x^2 = 4 \Rightarrow x = \pm 2$ (dvs alla tal som uppfyller ekvationen)

Def. Lösning av ett ekvationssystem med n -variabler är alla sammansättningar av n tal som uppfyller alla ekvationer i systemet

Obs! Det kan vara mer än en lösning, och då vill vi ha alla.

För att hitta lösningen till ett system kan vi istället betrakta ett ekvivalent system.

Dvs vi vill betrakta ett system med samma lösning.

Ex1 $x = 2 \Rightarrow x^2 = 4$

Def. Två system av linjära ekvationer kallas ekvivalenta om man kan få en av de från den andra med hjälp av elementära (radreducerings)operationer

- Addera en multipel av en rad till en annan.
- Multiplitera en ekvation med ett tal
- Byta plats på två ekvationer

Ex1 $\begin{cases} x+y+z=4 \\ x+y+2z=5 \\ y+z=3 \end{cases} \sim \begin{cases} x+y+z=4 \\ z=1 \\ y+z=3 \end{cases} \sim \begin{cases} x+y+z=4 \\ y+z=3 \\ z=1 \end{cases} \sim \begin{cases} x=1 \\ y=2 \\ z=1 \end{cases}$

utvidgad matris för systemet

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 1 & 1 & 2 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

trappstegsmatris (trappform)

Ex1 $\begin{cases} x+2y-z=2 \\ 2x+2y-2z=2 \\ y-z=2 \end{cases} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -2 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \cdot \frac{1}{2}} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-1} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \cdot (-1)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \cdot (-1)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-1} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \cdot (-1)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{3} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \cdot (-1)} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{1} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{cases} x=1 \\ y=1 \\ z=1 \end{cases}$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 0 & -2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -1 & -1 & 0 \\ 6 & 0 & 0 & -2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \cdot \frac{1}{2}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -1 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-1} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & -1 & 0 \end{array} \right)$$

lösning på parametrisk form $\begin{cases} x = \frac{1}{3}t \\ y = \frac{1}{2}t \\ z = -\frac{1}{3}t \\ v = t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$

Ex1 $\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \cdot (-1)} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$ lösning: existerar ej

- Ekvationssystem har ingen lösning om den i reducerad form har pivot element i sista kolumnen
- Ekvationssystem har en lösning om den i reducerad form har pivot element i varje kolumn utom den sista (i utvidgad form)
- Ekvationssystem har oändligt många lösningar om det finns en fri variabel

Sats: Endast möjligheter a) b) och c) finns

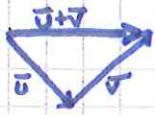
Bevis. Om det finns pivotelement i sista kolumnen \Rightarrow a)
 Om det inte finns pivotelement i sista kolumnen \Rightarrow alla kolumner har pivotelement \Rightarrow b)
 minst en kolumn har pivotelement \Rightarrow c)

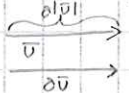
Följesats. Ett system av linjära ekvationer har en, oändligt många eller ingen lösning.

GEOMETRISKA VEKTORER KAP. 2

"Def" Vektorer har riktning och längd
 Undantag: Nollvektor har ^(ingen) alla riktningar

Man kan addera och multiplicera vektorer med tal (skalärer)

Def 1) 

Def 2) 

Om a är ett positivt tal, så är au vektorn som har samma riktning som u och längden $|a| \cdot |u|$

Om a är negativt tal så är au en vektor med längden $|a| \cdot |u|$ och riktningen motsatt till u

Om a är noll så är au nollvektorn

Räknelagar (523)

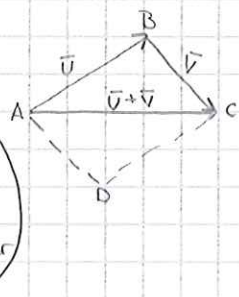
- (I)** $u + v = v + u$ kommutativa lagen
 $u + (v + w) = (u + v) + w$ associativa lagen
 $u + \vec{0} = u$
- (II)** $\lambda(\mu u) = (\lambda\mu)u$
 $1 \cdot u = u$
 $\vec{0} \cdot u = \vec{0}$
 $\lambda \cdot \vec{0} = \vec{0}$

- (III)** $(\lambda + \mu) \cdot u = \lambda u + \mu u$
 $\lambda(u + v) = \lambda u + \lambda v$ } distributiva lagen

Bevis

$$u + v = v + u$$

Betrakta $u + v$
 (Kontrollera själv fallen då bilden är annorlunda dvs $u \parallel v$, och $v = \vec{0}$ eller $v = \vec{0}$)



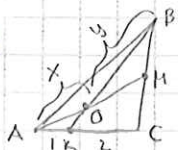
Beteckna slutpunkter som A, B, C (på bilden)
 Rita linjen A parallellt med BC och genom C parallellt med AB. Betrakta skärningspunkt D
 ABCD är en parallelogram så $|\overline{AD}| = |v|$ och $|\overline{DC}| = |u|$, så $\overline{AD} = v$, $\overline{DC} = u$
 Alltså $\overline{AC} = v + u (= u + v)$

Tillämpningar av räknelagar

Ex 1 Hitta en medelpunkt mellan två punkter

$$A \xrightarrow{M} B \quad \overline{AB} = 2\overline{AM} \Rightarrow \overline{AM} = \frac{1}{2} \overline{AB}$$

Ex 2



Betrakta $u = \overline{CA}$
 $v = \overline{CB}$
 $\overline{CM} = \frac{1}{2} \overline{CA} = \frac{1}{2} u$
 $\overline{CK} = \frac{2}{3} \overline{CB} = \frac{2}{3} v$
 $\overline{BK} = \overline{BC} + \overline{CK} = -v + \frac{2}{3} v = -\frac{1}{3} v$
 $\overline{AM} = \overline{AC} + \overline{CM} = -u + \frac{1}{2} u = -\frac{1}{2} u$

$$\overline{CO} = \overline{CA} + \overline{AO} = u + x \cdot \overline{AM} = u + x(-\frac{1}{2} u)$$

$$\overline{CO} = \overline{CB} + \overline{BO} = v + y \cdot \overline{BK} = v + y(-\frac{1}{3} v)$$

$$u + x(-\frac{1}{2} u) = v + y(-\frac{1}{3} v)$$

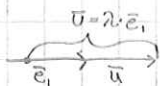
$$u - \frac{x}{2} u = v - \frac{y}{3} v$$

$$u(1 - \frac{x}{2}) = v(1 - \frac{y}{3})$$

$$(1 - \frac{x}{2})u = (1 - \frac{y}{3})v = \vec{0} \text{ (för } u \parallel v)$$

$$\begin{cases} 1 - \frac{x}{2} = 0 & u \neq \vec{0} \\ 1 - \frac{y}{3} = 0 & v \neq \vec{0} \end{cases}$$

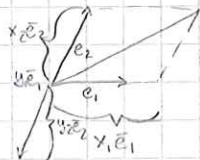
$$\begin{cases} x + \frac{2}{3}y = 1 \\ \frac{1}{2}x + y = 1 \end{cases} \quad \left(\begin{array}{c|c} 1 & \frac{2}{3} & | & 1 \\ \frac{1}{2} & 1 & | & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{2} \sim \left(\begin{array}{c|c} 1 & \frac{2}{3} & | & 1 \\ 0 & \frac{4}{3} & | & 1 \end{array} \right) \quad y = \frac{3}{4} \quad x = 1 - \frac{2}{3} \cdot \frac{3}{4} = 1 - \frac{6}{12} = \frac{1}{2}$$



Lemmat 1 Om \vec{e} inte är en nollvektor på en linje så kan varje vektor \vec{u} på linjen skrivas som $\vec{u} = \lambda \vec{e}$
Dvs sambandet $\vec{u} \leftrightarrow \lambda$ är entydligt

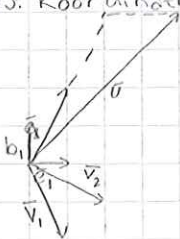
Sats 2 Om \vec{e}_1, \vec{e}_2 inte är parallella, inte nollvektorer så kan varje vektor \vec{u} i planet skrivas som $\vec{u} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2$
Där talen x_1, x_2 är entydligt bestämda

Sats 3 Om $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ inte ligger i samma plan eller är nollvektorer
 $\vec{u} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$
OBS! Vektorerna $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ kan väljas (nästan) hur som helst



Def 1 Talen x_1, x_2, x_3 kallas koordinater av \vec{u} i rummet i bas $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ då
 $\vec{u} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$
($\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ kallas en bas i rummet om de inte ligger i samma plan)

OBS! Koordinater bestäms inte av en vektor utan man ska ha infört en bas.



$$\vec{u} = 2\vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 \quad \mathcal{E} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2) \quad \mathcal{B} = \vec{e}_1$$

$$\vec{u} = (2, 2)_{\mathcal{E}}$$

$$\vec{u} = (-4, 4)_{\mathcal{B}}$$

$$\mathcal{V} = (\vec{v}_1, \vec{v}_2)$$

$$\mathcal{B} = (b_1, b_2)$$

$$\vec{e}_1 = (1, 0)_{\mathcal{B}}$$

$$\vec{e}_2 = (1, 2)_{\mathcal{B}}$$

$$\vec{u} = 2b_1 + 2b_2 = 2(\underbrace{1 \cdot b_1 + 0 \cdot b_2}_{\vec{e}_1}) + 2(\underbrace{1 \cdot b_1 + 2 \cdot b_2}_{\vec{e}_2}) = 4b_1 + 4b_2 = (4, 4)_{\mathcal{B}}$$

OBS! Om \vec{v} arbetar i bas \mathcal{E} bli koordinaterna av

$$\vec{e}_1 = (1, 0)_{\mathcal{E}}$$

$$\vec{e}_2 = (0, 1)_{\mathcal{E}}$$

Sats 1 Operationer med vektorer (addition och multiplikation med ett tal) motsvarar till operationer med koordinater
dvs. $\vec{u} = (x_1, x_2, x_3)_{\mathcal{E}}$ och $\vec{v} = (y_1, y_2, y_3)_{\mathcal{E}}$, $\lambda \in \mathbb{R}$

$$\text{så } \begin{cases} \vec{u} + \vec{v} = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3)_{\mathcal{E}} \\ \lambda \cdot \vec{u} = (\lambda x_1, \lambda x_2, \lambda x_3)_{\mathcal{E}} \end{cases}$$

Bevis 1 $\vec{u} = (x_1, x_2, x_3)_{\mathcal{E}}$ där $\mathcal{E} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$

betyder $\vec{u} = (y_1, y_2, y_3) \Rightarrow \vec{v} = y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + y_3 \vec{e}_3$

$$\vec{u} + \vec{v} = (x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3) + (y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + y_3 \vec{e}_3) = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3 + y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + y_3 \vec{e}_3$$

$$\vec{u} + \vec{v} = (x_1 + y_1) \vec{e}_1 + (x_2 + y_2) \vec{e}_2 + (x_3 + y_3) \vec{e}_3 = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3)_{\mathcal{E}}$$

$$\vec{v}_1 = (1, -2)_{\mathcal{B}}$$

$$\vec{v}_2 = (2, -1)_{\mathcal{B}}$$

$$\vec{u} = (x, y)_{\mathcal{V}}$$

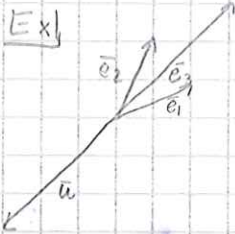
$$\vec{u} = x \cdot \vec{v}_1 + y \cdot \vec{v}_2 = x(1\vec{b}_1 - 2\vec{b}_2) + y(2\vec{b}_1 - \vec{b}_2) = (x+2y)\vec{b}_1 + (-2x-y)\vec{b}_2 = (x+2y, -2x-y)_{\mathcal{B}}$$

Vi har redan räknat ut att

$$\vec{u} = (4, 4)_{\mathcal{B}}$$

$$\text{så } \begin{cases} x + 2y = 4 \\ -2x - y = 4 \end{cases} \quad \left(\begin{array}{c|c} 1 & 2 & | & 4 \\ -2 & -1 & | & 4 \end{array} \right) \xrightarrow{2} \sim \left(\begin{array}{c|c} 1 & 2 & | & 4 \\ 0 & 3 & | & 12 \end{array} \right) \xrightarrow{\frac{1}{3}} \sim \left(\begin{array}{c|c} 1 & 2 & | & 4 \\ 0 & 1 & | & 4 \end{array} \right) \xrightarrow{-2} \sim \left(\begin{array}{c|c} 1 & 0 & | & -4 \\ 0 & 1 & | & 4 \end{array} \right)$$

$$x = -4 \quad y = 4$$



$$\begin{aligned} \bar{u} &= 0 \cdot \bar{e}_1 + 0 \cdot \bar{e}_2 - 1 \cdot \bar{e}_3 \\ \bar{u} &= -1 \cdot \bar{e}_1 - 1 \cdot \bar{e}_2 + 0 \cdot \bar{e}_3 \\ &= (-1, -1, 0) \\ \bar{e}_3 &= \bar{e}_1 + \bar{e}_2 \end{aligned}$$

Def 1 Om vi har ett system (samling) av vektorer kallas det oberoende om ingen av vektorerna kan skrivas som linjär kombination av andra.
 Om en vektor går att skriva som linjär kombination av andra, så kallas det linjärt beroende (hela systemet!)
 t.ex $\bar{e}_3 = \bar{e}_1 + \bar{e}_2$ så är $(\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3)$ linjärt beroende
 $\bar{e}_4 = \bar{e}_1 - 2\bar{e}_2$, så är systemet $(\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3, \bar{e}_4)$ linjärt beroende

Def 2 Bas är ett linjärt oberoende system $(\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n)$ sådan att alla vektorer (på linje, planet, rummet) går att uttrycka som linjär kombination av basvektorer.
 $n=1$ $n=2$ $n=3$

Sats 1 Ett system $(\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n)$ är linjärt beroende om och endast om likheten
 $a_1 \bar{e}_1 + a_2 \bar{e}_2 + \dots + a_n \bar{e}_n = 0$
 Uppfylls endast då $a_1 = a_2 = \dots = a_n = 0$

Bevis Systemet är linjärt oberoende $\Rightarrow a_1 = \dots = a_n = 0$
 Låt $a_k \neq 0$, då $\bar{e}_k = -\frac{a_1}{a_k} \bar{e}_1 - \frac{a_2}{a_k} \bar{e}_2 - \dots - \frac{a_n}{a_k} \bar{e}_n$
 så systemet är linjärt beroende (!)
 \Leftarrow Låt systemet vara linjärt beroende då det finns k:
 $\bar{e}_k = b_1 \bar{e}_1 + \dots + b_n \bar{e}_n$
 så $-b_1 \bar{e}_1 - \dots - b_k \bar{e}_k + \bar{e}_k - b_{k+1} \bar{e}_{k+1} - \dots - b_n \bar{e}_n = 0$
 dvs $a_1 = -b_1$
 $a_k = 1 \neq 0$ (!)
 $a_n = -b_n$

V varje system som innehåller en nollvektor är linjärt beroende

Sats 2 I en bas har alla vektorer entydliga koordinater.

Bevis Låt $u = (x_1, \dots, x_n)_B = (y_1, \dots, y_n)_B$
 $\bar{u} = x_1 \bar{b}_1 + \dots + x_n \bar{b}_n = y_1 \bar{b}_1 + \dots + y_n \bar{b}_n$
 $(x_1 - y_1) \bar{b}_1 + \dots + (x_n - y_n) \bar{b}_n = \bar{0}$, B är bas
 $\Rightarrow x_1 - y_1 = 0$, dvs $x_1 = y_1$

Vektorer, som är element i ett vektorrum.
 Vektorrum + bas \Rightarrow koordinater för varje vektor
 Rum/plan bestående av punkter + origo \Rightarrow vektorer (\vec{OP} identifieras med en punkt P)
 Om vi dessutom väljer en bas så får vi koordinaterna för \vec{OP} och därmed punkten P.

Dvs. man kan identifiera punkter i rum med tripler av tal (koordinater)
 ||
 ett plan med par av tal (koordinater)

Ekvationer (för koordinater) av linjer och plan i rum och linjer i plan

PARAMETRISK BESKRIVNING AV ETT PLAN

$$\begin{aligned} \vec{OP} &= s \cdot \vec{a} + t \cdot \vec{b} \\ \vec{OP} &= s \vec{a} + t \vec{b} + \vec{OQ} \end{aligned}$$



Dvs. i termer av koordinater till P (betecknar de(x,y,z))
 $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$ där $\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$ är koordinaterna punkt
 vektor av $\vec{a} \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$, $\vec{b} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$ är koordinater av Q

Ex | Ekvation av planet som går genom punkten $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ med riktningsvektorerna $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ och $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ i parametrisk form av

$$\begin{cases} x = s+1 \\ y = t-s+2 \\ z = 2t+s+3 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 0 \cdot t + 1 \cdot s + 1 \\ y = 1 \cdot t + (-1) \cdot s + 2 \\ z = 2 \cdot t + 1 \cdot s + 3 \end{cases} \quad \text{där } s, t \in \mathbb{R}$$

Obs! Vektorerna $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ och $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ är också riktningsvektorer för samma plan

$$\begin{cases} x = t+s+1 \\ y = -s+2 \\ z = 3t+s+3 \end{cases} \quad \text{Beskriver samma plan som} \quad \begin{cases} x = s+1 \\ y = t-s+2 \\ z = 2t+s+3 \end{cases}$$

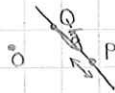
dvs samma plan kan beskrivas av olika (ekvivalenta) ekvationssystem

3.54 ex.10

Ekvationen av en linje i parametrisk form:

$$\overrightarrow{QP} = t \cdot \vec{a}$$

$$\overrightarrow{OP} = t \cdot \vec{a} + \overrightarrow{OQ}$$



$$\begin{cases} x = a_1 \cdot t + x_0 \\ y = a_2 \cdot t + y_0 \\ z = a_3 \cdot t + z_0 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

Ex. Skriv en ekvation (i parametrisk form) av linjen som går genom punkterna:

$$Q: \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad R: \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Riktningsvektor till linjen $\overrightarrow{RQ}: \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$\begin{cases} x = -2t-1 \\ y = t+1 \\ z = -t+1 \end{cases}$$

Om \overrightarrow{RQ} är en riktningsvektor så är $-\overrightarrow{RQ}$ också en riktningsvektor.

Linjen genom $R \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ med riktningsvektor $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$(1) \begin{cases} x = 4t+1 \\ y = -2t \\ z = 2t+2 \end{cases} \quad \text{är ekvivalent med} \quad (2) \begin{cases} x = -2t-1 \\ y = t+1 \\ z = -t+1 \end{cases}$$

(beskriver samma linje som)

För att kontrollera att två ekvationer är ekvivalenta kan vi lösa av "geometrisk betydelse"

dvs att i (1) har vi riktningsvektor $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$
i (2) har vi riktningsvektor $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$\text{Vi inser att } \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

\Rightarrow Riktningsvektorerna är parallella.

Dessutom går (1) genom $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$

För att kontrollera om (2) går genom $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ försöker vi lösa:

$$\begin{cases} 1 = -2t+1 \\ 0 = t+1 \\ z = -t+1 \end{cases} \Rightarrow t = -1 \text{ är en lösning}$$

Alltså både (1) och (2) beskriver linjen som går genom $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ och har samma riktning. Dvs. (1) och (2) är samma linje.

Ett annat sätt: Om

$$\begin{cases} x = 4t+1 \\ y = -2t \\ z = 2t+2 \end{cases} \quad \text{där } t \in \mathbb{R} \text{ av samma mängd punkter som} \quad \begin{cases} x = -2s+1 \\ y = s+1 \\ z = -s+1 \end{cases} \quad \text{där } s \in \mathbb{R}$$

Det blir samma mängd om $(t \leftrightarrow s)$ det finns en bijektion mellan s och t

$$\begin{cases} (x) 4t+1 = -2s+1 \Leftrightarrow s = -2t-1 \\ (y) -2t = s+1 \Leftrightarrow s = -2t-1 \\ (z) 2t+2 = -s+1 \Leftrightarrow s = -2t-1 \end{cases} \text{ dvs } s = -2t-1 \text{ är en bijektion som gör om (2) till (1)}$$

Andra formen av ekvationer av linjer/plan. Betraktas:

$$\begin{cases} x = -2t - 1 \\ y = t + 1 \\ z = -t + 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = \frac{-x-1}{2} \\ t = y-2 \\ t = -z+1 \end{cases} \Leftrightarrow \frac{-x-1}{2} = \frac{y-1}{1} = \frac{z-1}{-1} (=t) \text{ där } t \in \mathbb{R}$$

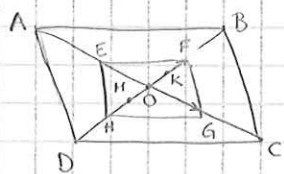
Eftersom t är ett godtyckligt reellt tal kan vi välja det till $\frac{x+1}{-2}$, då blir det samtidigt $\frac{y-1}{1}$ och $\frac{z-1}{-1}$ om $\frac{x+1}{-2} = \frac{y-1}{1} = \frac{z-1}{-1}$ ← affin form av ekvationen

$\frac{x-x_0}{a_1} = \frac{y-y_0}{a_2} = \frac{z-z_0}{a_3}$ är affin form av ekvationen till linjen som har riktningsvektor $\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$ och går genom punkten $\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$
Obs! $a_1 \neq 0$ $a_2 \neq 0$ $a_3 \neq 0$

Män kan använda koordinat ekvationer för att beskriva linjer och plan.

Ekvationer i parametrisk form (omparametrisering)

Affin form av linjens ekvation



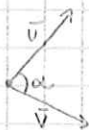
$$\vec{u} = \vec{OF}$$

$$\vec{v} = \vec{OG}$$

- ① a) $\vec{u} - \vec{OF}$ b) $\vec{v} - \vec{OG}$ c) $\vec{u} + \vec{v} - \vec{HG}$ o \vec{EF}
d) $\vec{u} - \vec{v} - \vec{HE}$ \vec{FG} e) $2\vec{u} + 2\vec{v} - \vec{AC}$ o \vec{AB}
- ② a) $2\vec{u} - \vec{v} - \vec{DE}$ (eller \vec{GB})
b) $\vec{u} + 2\vec{v}$, \vec{AF} (eller \vec{HC})
c) $\vec{v} - \frac{1}{2}\vec{u}$, \vec{EH} (eller \vec{KG})

SKALÄRPRODUKT s. 63

Skalarprodukt "bar" ett par av vektorer och ger ett tal



$$(\vec{u}, \vec{v}) = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \alpha$$

om $\vec{u} \perp \vec{v} = 0$

$$(\vec{u}, \vec{v}) > 0 \text{ då } \alpha \in [0, \frac{\pi}{2}]$$

$$(\vec{u}, \vec{v}) < 0 \text{ då } \alpha \in (\frac{\pi}{2}, \pi]$$

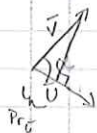
$$(\vec{u}, \vec{u}) = |\vec{u}|^2$$

Räknelagar (egenskaper) för skalärprodukter:

- (I) $(\vec{u}, \vec{u}) = |\vec{u}|^2$
 (II) $(\vec{u}, \vec{v}) = (\vec{v}, \vec{u})$
 (III) $(\vec{u}_1 + \vec{u}_2, \vec{v}) = (\vec{u}_1, \vec{v}) + (\vec{u}_2, \vec{v})$
 (IV) $(\lambda \vec{u}, \vec{v}) = \lambda (\vec{u}, \vec{v})$

(I Basis) $(\vec{u}, \vec{u}) = |\vec{u}| \cdot |\vec{u}| \cdot \cos 0 = |\vec{u}|^2$

Vinkelrätt projektion



$$(\vec{u}, \vec{v}) = |\vec{u}| \cdot (|\vec{v}| \cdot \cos \alpha)$$

längden av
vinkelrätt projektion
av \vec{v} på \vec{u}

För att göra om den till vektor multiplicerar
vi med enhetsvektor i riktning \vec{u}

$$\text{Pr}_{\vec{u}}(\vec{v}) = \frac{(\vec{u}, \vec{v})}{|\vec{u}|} \cdot \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|} = \frac{(\vec{u}, \vec{v})}{|\vec{u}|^2} \vec{u} = \frac{(\vec{u}, \vec{v})}{(\vec{u}, \vec{u})} \vec{u} \text{ (OBS! FÖRKORTNING FÖRBADE!)}$$

Def En bas $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ kallas ortonormal om $(\vec{e}_j, \vec{e}_k) = \begin{cases} 0 & j \neq k \\ 1 & j = k \end{cases}$

Uttrycket av skalärprodukt i koordinater i ON-bas

$$\vec{u} = (x_1, x_2, x_3)_E$$

$$(\vec{u}, \vec{v}) = (x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3, y_1\vec{e}_1 + y_2\vec{e}_2 + y_3\vec{e}_3) =$$

$$= x_1y_1(\vec{e}_1, \vec{e}_1) + x_2y_2(\vec{e}_2, \vec{e}_2) + x_3y_3(\vec{e}_3, \vec{e}_3) + x_1y_2(\vec{e}_1, \vec{e}_2) + x_1y_3(\vec{e}_1, \vec{e}_3) + x_2y_1(\vec{e}_2, \vec{e}_1) + x_2y_3(\vec{e}_2, \vec{e}_3) + x_3y_1(\vec{e}_3, \vec{e}_1) + x_3y_2(\vec{e}_3, \vec{e}_2)$$

$$\vec{v} = (y_1, y_2, y_3)_E$$

$$+ x_3y_3(\vec{e}_3, \vec{e}_3) = \underline{x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3}$$

Ex I Hitta projektionen av en vektor $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ på riktning av vektorn $\vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ (ON-bas)

$$P_{r_{\vec{u}}}(\vec{v}) = \frac{(\vec{u}, \vec{v})}{(\vec{u}, \vec{u})} \cdot \vec{u} = \frac{2(-1) + 1 \cdot 0}{(-1)^2 + 1^2} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ -1/3 \end{pmatrix}$$

Ex II Hitta projektionen av en vektor $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \end{pmatrix}$ på riktning av vektorn $\vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$P_{r_{\vec{u}}}(\vec{v}) = \frac{(\vec{u}, \vec{v})}{(\vec{u}, \vec{u})} \vec{u} = \frac{(-1) \cdot 0 + 1 \cdot 8}{(-1)^2 + 1^2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ -1/3 \end{pmatrix}$$

$$P_{r_{\vec{u}}}(\vec{v}_1) = P_{r_{\vec{u}}}(\vec{v}_2) \text{ (där att } \vec{v}_1 - \vec{v}_2 \perp \vec{u}$$

Om $\overline{OP_1}$ projiceras till samma vektor som $\overline{OP_2}$ betyder det att P_1 och P_2 ligger i samma plan som är vinkelrätt mot \vec{u} och går genom O , där $P_{r_{\vec{u}}}(\overline{OP_1}) = \overline{OP_2}$

Normalform av ekvation för ett plan

$$P_{r_{\vec{u}}}(\vec{v}_1) = P_{r_{\vec{u}}}(\vec{v}_2) \Leftrightarrow \frac{(\vec{u}, \vec{v}_1)}{(\vec{u}, \vec{u})} \vec{u} = \frac{(\vec{u}, \vec{v}_2)}{(\vec{u}, \vec{u})} \vec{u} \Leftrightarrow \frac{(\vec{u}, \vec{v}_1)}{(\vec{u}, \vec{u})} \Leftrightarrow (\vec{u}, \vec{v}_1) = (\vec{u}, \vec{v}_2)$$

$$ax_1 + bx_2 + cx_3 = -d \leftarrow \text{konstant}$$

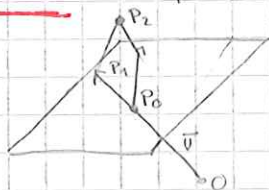
(a, b, c) är koordinater till en vektor som är vinkelrätt mot planet
 (x_1, x_2, x_3) är koordinater av en punkt i planet.

Ex I Hitta en ekvation av planet som går genom punkten $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ och är vinkelrätt mot riktning $\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$x_1 - 2x_2 + 3x_3 + d = 0 \quad (\pi \perp \vec{u})$$

$$1 - 2 \cdot 0 + 3 \cdot 1 + d = 0 \Rightarrow -2 + d = 0 \Rightarrow d = 2$$

$$\text{Svar: } \pi: x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 2 = 0$$



$$\overline{OP_1} = P_{r_{\vec{u}}}(\overline{OP_2})$$

$$|P_1 P_0| = \text{avståndet } (P_2, \pi)$$

$$\frac{|\overline{OP_1} - \overline{OP_0}|}{|\vec{u}|} = \frac{|\overline{OP_2} - \overline{OP_0}|}{|\vec{u}|}$$

$$\left| \frac{(\overline{OP_2}, \vec{u})}{|\vec{u}|^2} \vec{u} - \frac{(\overline{OP_0}, \vec{u})}{|\vec{u}|^2} \vec{u} \right| = \left| \frac{(\overline{OP_2}, \vec{u})}{|\vec{u}|^2} - \frac{(\overline{OP_0}, \vec{u})}{|\vec{u}|^2} \right| |\vec{u}|$$

$$= \left| \frac{(\overline{OP_2}, \vec{u}) - (\overline{OP_0}, \vec{u})}{|\vec{u}|} \right|$$

$$= \left| \frac{ax_1 + by_2 + cz_3 + d}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \right| \quad \text{där } \pi: ax_1 + by_2 + cz_3 + d = 0$$

ON-bas: En bas av vektorer av längd 1 som är vinkelräta till varandra
 Skalarprodukt i ON-bas: $\vec{u} = (x_1, x_2, x_3)$
 $\vec{v} = (y_1, y_2, y_3)$ $(\vec{u}, \vec{v}) = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$

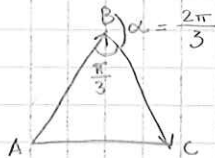
Projektion av en vektor på en riktning given av en annan vektor

$$P_{r_{\vec{u}}}(\vec{v}) = \frac{(\vec{u}, \vec{v})}{(\vec{u}, \vec{u})} \vec{u}$$

Normalform av ekvationen av:

$$\begin{aligned} ax + by + cz + d = 0 & \text{ plan i rummet} \\ ax + by + d = 0 & \text{ linje i planet} \end{aligned}$$

Ex 1 $\triangle ABC$ är en liksidig triangel med sidelängd a . Hitta (\vec{AB}, \vec{BC})



$$(\vec{AB}, \vec{BC}) = |\vec{AB}| \cdot |\vec{BC}| \cdot \cos \alpha$$

$$= a \cdot a \cdot \cos \alpha = -\frac{a^2}{2}$$

Ex 1 Är basen $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ en ON-bas?

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \cdot 0 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 2 \neq 1$$

Nej!

Ex 1 Är basen $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}, \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}, \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$(\vec{e}_1, \vec{e}_1) = 0 \cdot 0 + \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$$

$$(\vec{e}_1, \vec{e}_2) = 0 \cdot 0 + \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 0$$

$$(\vec{e}_1, \vec{e}_3) = 0 \cdot 1 + \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot 0 + \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot 0 = 0$$

$$(\vec{e}_2, \vec{e}_2) = 0 \cdot 0 + \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} + (-\frac{\sqrt{2}}{2}) \cdot (-\frac{\sqrt{2}}{2}) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$$

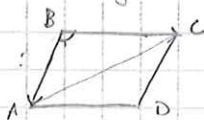
$$(\vec{e}_2, \vec{e}_3) = 0 \cdot 1 + \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot 0 + (-\frac{\sqrt{2}}{2}) \cdot 0 = 0$$

$$(\vec{e}_3, \vec{e}_3) = 1 \cdot 1 + 0 \cdot 0 + 0 \cdot 0 = 1$$

JÅ, DET ÄR EN ON-BAS

Ex 1 ABCD är en parallelogram $|AB|=2, |BC|=3 \angle ABC = \frac{\pi}{3}$

Hitta längden av $|AC|$



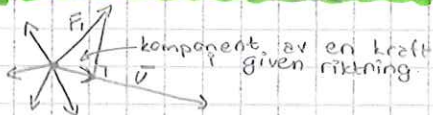
$$|AC| = |\vec{AC}| = |\vec{BC} - \vec{BA}| = \sqrt{(\vec{BC} - \vec{BA}, \vec{BC} - \vec{BA})}$$

$$(\vec{BC} - \vec{BA}, \vec{BC} - \vec{BA}) = (\vec{BC}, \vec{BC} - \vec{BA}) - (\vec{BA}, \vec{BC} - \vec{BA})$$

$$= (\vec{BC}, \vec{BC}) - (\vec{BC}, \vec{BA}) - (\vec{BA}, \vec{BC}) + (\vec{BA}, \vec{BA})$$

$$= |BC|^2 - 2|BC||BA| \cdot \cos \frac{\pi}{3} + |BA|^2 = 3^2 - 2 \cdot 3 \cdot 2 \cdot \frac{1}{2} + 4 = 7$$

Projektion (vinkelrikt projektion) s. 65



$$\text{Ex 1 } \vec{e} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}, \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}, \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

OBS! PROJEKTIONSFORMELN GÄLLER ENDAST FÖR ON-BAS

Koordinater av $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in E$ kan beräknas som $(\vec{v}, \vec{e}_1), (\vec{v}, \vec{e}_2), (\vec{v}, \vec{e}_3)$

$$P_{r_{\vec{e}_1}}(\vec{v}) = \frac{(\vec{v}, \vec{e}_1)}{|\vec{e}_1|^2} \cdot \vec{e}_1 = \frac{2\sqrt{2} + 3\sqrt{2}}{2} \cdot \vec{e}_1 = \frac{5\sqrt{2}}{2} \vec{e}_1$$

$$P_{r_{\vec{e}_2}}(\vec{v}) = \frac{(\vec{v}, \vec{e}_2)}{|\vec{e}_2|^2} \cdot \vec{e}_2 = \frac{2\sqrt{2} - 3\sqrt{2}}{2} \cdot \vec{e}_2 = -\frac{\sqrt{2}}{2} \vec{e}_2$$

$$P_{r_{\vec{e}_3}}(\vec{v}) = \frac{(\vec{v}, \vec{e}_3)}{|\vec{e}_3|^2} \cdot \vec{e}_3 = 1 \cdot \vec{e}_3$$

$$\vec{v} = P_{r_{\vec{e}_1}}(\vec{v}) + P_{r_{\vec{e}_2}}(\vec{v}) + P_{r_{\vec{e}_3}}(\vec{v}) = \frac{5\sqrt{2}}{2} \vec{e}_1 - \frac{\sqrt{2}}{2} \vec{e}_2 + \vec{e}_3$$

Ekvationer av ett plan i normal form

Ex 1 Skriv en ekvation av planet som har normalvektor $(1, 2, 3)$ och går genom origo

Svar: $\pi: x + 2y + 3z = 0$

Ex 1 Hitta en normalvektor till $\pi: 2x - y + z + 2 = 0$

Svar: $(2, -1, 1)$

Ex) Hitta vinkeln mellan plan π_1 , $2x - y + z + 2 = 0$ och π_2 , $x + y - z + 3 = 0$

Vinkeln mellan plan är samma som vinkeln mellan deras normalriktningar

En normalvektor till π_1 är $\vec{n}_1 = (2, -1, 1)$

π_2 är $\vec{n}_2 = (1, 1, -1)$

$$(\vec{n}_1, \vec{n}_2) = \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 \cdot \cos \alpha$$

$$0 = \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 \cdot \cos \alpha$$

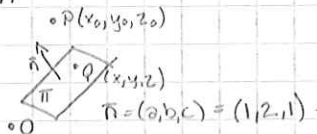
$$\cos \alpha = 0$$

$$\alpha = \frac{\pi}{2} \quad \text{så planen är vinkelräta}$$

Avståndet till ett plan

Ex) $P = (-1, 2, 1)$

$$\pi = x + 2y + z + 4 = 0$$



$$Pr_{\vec{n}}(\vec{OP}) = \frac{(\vec{OP}, \vec{n})}{|\vec{n}|^2} \vec{n}$$

$$= \frac{ax_0 + by_0 + cz_0}{a^2 + b^2 + c^2} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$O \in \pi \Rightarrow ax + by + cz + d = 0$$

$$Pr_{\vec{n}}(\vec{OQ}) = \frac{(\vec{OQ}, \vec{n})}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{ax + by + cz}{a^2 + b^2 + c^2} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$d(\pi, P) = |Pr_{\vec{n}}(\vec{OP}) - Pr_{\vec{n}}(\vec{OQ})| = \left| \frac{ax_0 + by_0 + cz_0}{a^2 + b^2 + c^2} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} - \frac{ax + by + cz}{a^2 + b^2 + c^2} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \right| = \left| \frac{ax_0 + by_0 + cz_0 - (ax + by + cz)}{a^2 + b^2 + c^2} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \right|$$

$$= \left| \frac{ax_0 + by_0 + cz_0 - (ax + by + cz)}{a^2 + b^2 + c^2} \right| \cdot \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - (ax + by + cz)|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$$= \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{|x_0 + 2y_0 + z_0 + 4|}{\sqrt{1^2 + 2^2 + 1^2}} = \frac{|-1 + 4 + 1 + 4|}{\sqrt{6}} = \frac{8}{\sqrt{6}} = \frac{8\sqrt{6}}{6} = \frac{4\sqrt{6}}{3}$$

Vektorprodukt Kap. 5

Def Vektorprodukt $\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$(\vec{u}, \vec{v}) \rightarrow \vec{u} \times \vec{v}$, där $\vec{u} \times \vec{v}$ är en vektor så

- $\vec{u} \times \vec{v}$ är vinkelrätt till planet spänt av \vec{u} och \vec{v}
- $|\vec{u} \times \vec{v}|$ är lika med arean av en parallelogram med sidorna u och v
- systemet $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v})$ är positivt orienterat*

* Ett linjärt oberoende system av vektorer $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ kallas positivt orienterat om man placerar höger hands palm längs \vec{u} vektor, så att fingrarna viks mot \vec{v} vektorn, då går tummen åt samma sida som \vec{w} .

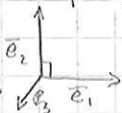


Egenskaper (Räknelagar) av kryssprodukt

- $\vec{u} \times \vec{u} = \vec{0}$ ($\vec{u} \times \vec{v} = \vec{0}$ om och endast om $\vec{u} \parallel \vec{v}$)
- $\vec{u} \times \vec{v} = -\vec{v} \times \vec{u}$
- $(\lambda \vec{u} + \beta \vec{v}) \times \vec{w} = \lambda(\vec{u} \times \vec{w}) + \beta(\vec{v} \times \vec{w})$

Inför ON-bas $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ som är positivt orienterat

$$\vec{e}_1 \times \vec{e}_2 = \vec{e}_3, \quad \vec{e}_2 \times \vec{e}_3 = \vec{e}_1, \quad \vec{e}_3 \times \vec{e}_1 = \vec{e}_2, \quad \vec{e}_3 \times \vec{e}_2 = -\vec{e}_1, \quad \vec{e}_2 \times \vec{e}_1 = -\vec{e}_3$$



$$\vec{u} = (u_1, u_2, u_3) = u_1 \vec{e}_1 + u_2 \vec{e}_2 + u_3 \vec{e}_3$$

$$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3) = v_1 \vec{e}_1 + v_2 \vec{e}_2 + v_3 \vec{e}_3$$

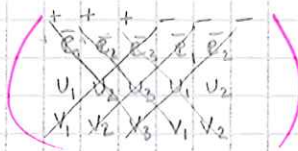
$$\vec{u} \times \vec{v} = (u_1 \vec{e}_1 + u_2 \vec{e}_2 + u_3 \vec{e}_3) \times (v_1 \vec{e}_1 + v_2 \vec{e}_2 + v_3 \vec{e}_3)$$

$$= u_1 v_1 \vec{e}_1 \times \vec{e}_1 + u_1 v_2 \vec{e}_1 \times \vec{e}_2 + u_1 v_3 \vec{e}_1 \times \vec{e}_3 + u_2 v_1 \vec{e}_2 \times \vec{e}_1 + u_2 v_2 \vec{e}_2 \times \vec{e}_2 + u_2 v_3 \vec{e}_2 \times \vec{e}_3 + u_3 v_1 \vec{e}_3 \times \vec{e}_1 + u_3 v_2 \vec{e}_3 \times \vec{e}_2 + u_3 v_3 \vec{e}_3 \times \vec{e}_3$$

$$= u_1 v_2 \vec{e}_3 - u_1 v_3 \vec{e}_2 - u_2 v_1 \vec{e}_3 + u_2 v_3 \vec{e}_1 - u_3 v_2 \vec{e}_1 + u_3 v_1 \vec{e}_2 = (u_2 v_3 - u_3 v_2, u_1 v_3 - u_3 v_1, u_1 v_2 - u_2 v_1)$$

Def $\vec{u} \times \vec{v}$

Memoreringsregel:



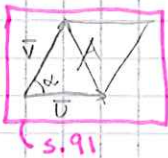
Def: $\vec{u} \times \vec{v} = (u_2 v_3 - u_3 v_2, u_3 v_1 - u_1 v_3, u_1 v_2 - u_2 v_1)$

- Bewis:**
- a) $u \parallel v \Rightarrow v_1 = \lambda u_1, v_2 = \lambda u_2, v_3 = \lambda u_3$
 $(u_2(\lambda u_3) - u_3(\lambda u_2), u_3(\lambda u_1) - u_1(\lambda u_3), u_1(\lambda u_2) - u_2(\lambda u_1)) = (0, 0, 0)$
 - b) $u \times v = \dots = -v \times u$
 - c) $(\lambda u + \beta v) \times w = ((\lambda u_2 + \beta v_2)w_3 - (\lambda u_3 + \beta v_3)w_2, \dots) = \lambda(u_2 w_3 - u_3 w_2, \dots) + \beta(v_2 w_3 - v_3 w_2, \dots)$
 $= \lambda \vec{u} \times \vec{w} + \beta \vec{v} \times \vec{w}$

Bewis att algebraisk definition medför geometrisk definition

a) $\vec{u} \times \vec{v} \perp \vec{u}, \vec{v}$
 $(\vec{u} \times \vec{v}, \vec{u}) = \begin{pmatrix} u_2 v_3 - u_3 v_2 \\ u_3 v_1 - u_1 v_3 \\ u_1 v_2 - u_2 v_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = u_1(u_2 v_3 - u_3 v_2) + u_2(u_3 v_1 - u_1 v_3) + u_3(u_1 v_2 - u_2 v_1) = 0$

b) $|\vec{u} \times \vec{v}| = \text{Area}$ av



$A = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \sin \alpha$
 $\sin \alpha = \sqrt{1 - \cos^2 \alpha}$

$\sin \alpha = \sqrt{1 - \left(\frac{(\vec{u}, \vec{v})}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|}\right)^2} = \sqrt{1 - \frac{(\vec{u}, \vec{v})^2}{|\vec{u}|^2 \cdot |\vec{v}|^2}}$
 $A = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \sqrt{1 - \frac{(\vec{u}, \vec{v})^2}{|\vec{u}|^2 \cdot |\vec{v}|^2}} = \sqrt{|\vec{u}|^2 \cdot |\vec{v}|^2 - (\vec{u}, \vec{v})^2}$
 $= \sqrt{(u_1^2 + u_2^2 + u_3^2)(v_1^2 + v_2^2 + v_3^2) - (u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3)^2}$
 $= \sqrt{(u_2 v_3 - u_3 v_2)^2 + (u_3 v_1 - u_1 v_3)^2 + (u_1 v_2 - u_2 v_1)^2}$

c) Orientering av $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v})$ är positiv
 $\varphi: (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \rightarrow \begin{cases} +1 & \text{om } (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \text{ är positivt orienterad} \\ -1 & \text{om } (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \text{ är negativt orienterad} \end{cases}$
 (ej det om $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ är linjärt beroende)

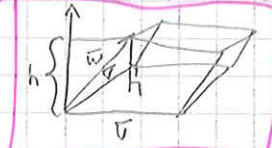
φ är kontinuerlig
 Betrakta $\varphi(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v})$ Om vi ändrar \vec{u} och \vec{v} "bara lite", ändras $\vec{u} \times \vec{v}$ också "lite"
 $\varphi(\vec{u}, \vec{v})$ är kontinuerlig som en sammansättning av två kontinuerliga
 $(\varphi \circ (\vec{u}, \vec{v}) \rightarrow (\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v}))$
 Vrid (\vec{u}, \vec{v}) kontinuerligt till (\vec{e}_1, \vec{e}_2) , men undvik att få ett par av parallella.
 $\varphi(\vec{u}, \vec{v}) = \varphi(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ (eftersom vi inte kan hoppa från "+1" till "-1")
 $= \varphi(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_1 \times \vec{e}_2) = \varphi(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) = +1$
 $\vec{e}_1 \times \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (0 \cdot 0 - 0 \cdot 1, 0 \cdot 0 - 0 \cdot 0, 1 \cdot 0 - 0 \cdot 0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \vec{e}_3$
 algebraisk det.

Eftersom algebraisk definition ger samma vektor som geometrisk definition och den geometriska definitionen inte beror på val av en bas så beror inte heller vektorprodukten på valet av bas.

Tillämpningar:

Om vi har två riktningsektorer \vec{u} och \vec{v} till ett plan, kan vi få en normalvektor som $\vec{u} \times \vec{v}$

Om vi har tre vektorer $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$, så kan vi beräkna volymen av en parallelepiped



$\text{Vol} = \text{höjd} \cdot \text{arean bas} = \text{Proj}_{\vec{u} \times \vec{v}}(\vec{w}) \cdot |\vec{u} \times \vec{v}| = \frac{(\vec{u} \times \vec{v}, \vec{w})}{|\vec{u} \times \vec{v}|} \cdot |\vec{u} \times \vec{v}| = |(\vec{u} \times \vec{v}, \vec{w})|$

→ s. 85

VEKTORRUM \mathbb{R}^n kap 6

Def \mathbb{R}^n består av n -tuplar av (reella) tal med följande operationer:

"+" $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix}$ **Ex** $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$

" \cdot " $\alpha \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha x_1 \\ \vdots \\ \alpha x_n \end{pmatrix}$ **Ex** $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^5$, $(-2) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -4 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$

VEKTORRUM

Def $(V, +, \cdot)$ är ett vektorrum, där V är en mängd, "+" är bi-operation (" $+$ " $V \times V \rightarrow V$) (" \cdot " är operation på $\mathbb{R} \times V$ (" \cdot " $\mathbb{R} \times V \rightarrow V$) sådana att

" $+$ " där $u \in V, v \in V$ dvs "alla möjliga tal"

- a) $v + u = u + v$
- b) $(v + u) + w = v + (u + w)$
- c) $\exists 0 \in V: \forall v \in V \quad 0 + v = v$
- d) $\forall v \in V \quad \exists (-v): v + (-v) = 0$
- e) $\alpha \cdot (\beta \cdot v) = (\alpha \cdot \beta) \cdot v \quad (\alpha, \beta \in \mathbb{R})$
- f) $(\alpha + \beta) \cdot v = \alpha \cdot v + \beta \cdot v \quad (\alpha, \beta \in \mathbb{R})$
- g) $\alpha \cdot (u + v) = \alpha \cdot u + \alpha \cdot v \quad (\alpha \in \mathbb{R})$
- h) $1 \cdot v = v$

Skalarprodukt i \mathbb{R}^n

$\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right) = x_1 \cdot y_1 + \dots + x_n \cdot y_n$

Obs! Vektorprodukt finns endast i \mathbb{R}^3 som kan identifieras med det geometriska rummet!

Ombaser (Igen)

Def Givet vektorer v_1, \dots, v_k kallar vi $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_k v_k$ en linjär kombination av vektorer v_1, \dots, v_k med koefficienterna $\alpha_1, \dots, \alpha_k$

Ex $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$, så är $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ en linjär kombination av (v_1, v_2, v_3)

(med t.ex koefficienter $(1, 0, 0)$ eller $(0, \frac{1}{2}, 0)$, eller...) medan $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ inte är en linjär kombination av v_1, v_2, v_3

mängden av alla linjära kombinationer

Def Mängd av alla linjära kombinationer av (v_1, \dots, v_k) kallas linjärt hölje av (v_1, \dots, v_k) och betecknas som spann $(\{v_1, \dots, v_k\})$.

Def Delrum är en delmängd i ett vektorrum V , som är ett vektorrum m.a.p samma operationer

Obs! Det enda som krävs är att operationerna är definierade. dvs. Summan av två vektorer i delrummet ska vara i delrummet. Och multiplar av en vektor i delrummet ska vara i delrummet.

Ex $Y \subset \mathbb{R}^2$
 $\left\{ \begin{pmatrix} t \\ 2t \end{pmatrix}, \text{där } t \in \mathbb{R} \right\}$ är ett delrum: $\begin{pmatrix} t_1 \\ 2t_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} t_2 \\ 2t_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t_1 + t_2 \\ 2t_1 + 2t_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t_1 + t_2 \\ 2(t_1 + t_2) \end{pmatrix}$, $t_1 + t_2 \in \mathbb{R}$
 $\begin{pmatrix} t \\ 2t \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} t \\ 2t \end{pmatrix} \in Y$

$\alpha \cdot \begin{pmatrix} t \\ 2t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha t \\ 2\alpha t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha t \\ 2(\alpha t) \end{pmatrix}$, $\alpha t \in \mathbb{R}$

$W \subset \mathbb{R}^2$
 $\left\{ \begin{pmatrix} t \\ t \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R} \right\}$ är inte ett delrum i \mathbb{R}^2 (inte ett vektorrum)

Beakta $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in W, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \in W$

$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} \notin W$

Sats Låt $v_1, \dots, v_k \in V$ $\text{spann}(v_1, \dots, v_k)$ är ett delrum i V .

Bemärkt Låt $u_1, u_2 \in \text{spann}(v_1, \dots, v_k)$

$$a) u_1 = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k$$

$$u_2 = \beta_1 v_1 + \dots + \beta_k v_k$$

$$u_1 + u_2 = (\alpha_1 + \beta_1)v_1 + \dots + (\alpha_k + \beta_k)v_k \in \text{spann}(v_1, \dots, v_k)$$

b) Låt $\alpha \in \mathbb{R}$ $u \in \text{spann}(v_1, \dots, v_k)$

$$u = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k$$

$$\alpha u = (\alpha \alpha_1)v_1 + \dots + (\alpha \alpha_k)v_k \in \text{spann}(v_1, \dots, v_k)$$

Def (u_1, \dots, u_n) är en bas i V om

a) (u_1, \dots, u_n) är ett linjärt oberoende system

b) $\text{spann}(u_1, \dots, u_n) = V$

Def Ett system av vektorer kallas linjärt oberoende om \rightarrow s.100

$$\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n = 0$$

har endast lösning $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$

(Eller $u_j \notin \text{spann}(u_1, \dots, u_{j-1}, u_{j+1}, \dots, u_n)$ för alla j)

Observation: (u_1, \dots, u_n) är linjärt beroende om och endast om $\exists j$:

$$\text{spann}(u_1, \dots, u_{j-1}, u_j, u_{j+1}, \dots, u_n) = \text{spann}(u_1, \dots, u_{j-1}, u_{j+1}, \dots, u_n)$$

Bemärkt \Leftarrow Om $\text{spann}(u_1, \dots, u_{j-1}, u_j, u_{j+1}, \dots, u_n) = \text{spann}(u_1, \dots, u_{j-1}, u_{j+1}, \dots, u_n)$

$$u_j \in \text{spann}(u_1, \dots, u_{j-1}, u_{j+1}, \dots, u_n) = \text{spann}(u_1, \dots, u_{j-1}, u_{j+1}, \dots, u_n)$$

$$\rightarrow (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$$

(ändra def. ett systemet är linjärt beroende)

På detta sätt är en bas minsta sammansättning av vektorer som har givet linjärt hölje (du kan lägga till men inte ta bort)

Sats Två baser i ett vektorrum har samma antal vektorer

Bemärkt Betrakta $\mathcal{B}_1 = (u_1, \dots, u_n)$ som är två baser i V

$$\mathcal{B}_2 = (v_1, \dots, v_m)$$

Låt $n < m$

$$v_1, \dots, v_m \in V, \text{ så vi har } v_1 = \begin{pmatrix} v_1^{(1)} \\ \vdots \\ v_1^{(n)} \end{pmatrix} \mathcal{B}_1, \dots, v_m = \begin{pmatrix} v_m^{(1)} \\ \vdots \\ v_m^{(n)} \end{pmatrix} \mathcal{B}_1$$

Ställ upp vektorer som en matris

$$\begin{pmatrix} v_1^{(1)} & \dots & v_m^{(1)} \\ \vdots & & \vdots \\ v_1^{(n)} & \dots & v_m^{(n)} \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{Gaussreducera}} \begin{pmatrix} \times & & \times \\ & \times & \\ & & \times \end{pmatrix}$$

Det finns max n pivot element, så det finns minst en kolonn utan pivot element

Låt det vara sist (annars byt ordning)

Som en utvidgad (från början) matris motsvarar detta ett lösbart system.

Dvs. det finns x_1, \dots, x_{m-1} sådana att

$$\begin{cases} v_1^{(1)} x_1 + \dots + v_{m-1}^{(1)} x_{m-1} = v_m^{(1)} \\ \vdots \\ v_1^{(n)} x_1 + \dots + v_{m-1}^{(n)} x_{m-1} = v_m^{(n)} \end{cases} \Leftrightarrow x_1 \bar{v}_1 + \dots + x_{m-1} \bar{v}_{m-1} = \bar{v}_m \Rightarrow (\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m) \text{ är linjärt beroende(?!)}$$

Alltså måste $n \geq m$, Likadant $m \geq n$ **Så $n=m$**

\mathcal{B}_2 är en bas!

Def Antal av vektorer i en bas i ett vektorrum V kallas dimension av V

Om vi väljer en bas i n -dimensionellt vektorrum V , anger den identifiering med \mathbb{R}^n

Ex Ange en bas för $\text{spann}(u_1, u_2, u_3, u_4)$ där $u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$, $u_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $u_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $u_4 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Betrakta $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_2 - R_1} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ -2 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 + 2R_2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 + R_2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$, så (u_1, u_2) är en bas i $\text{spann}(u_1, u_2, u_3, u_4)$

(u_2, u_3) är också en bas.

Sats Varje linjärt oberoende system av n -vektorer i n -dimensionellt rum är en bas

Bevis Låt (v_1, v_2, \dots, v_n) vara linjärt oberoende, och v har en bas (v_1, \dots, v_n) .
 spänn $(v_1, \dots, v_n) = v$ är det en bas. Om inte så finns det ett $k: v_k \notin \text{spänn}(v_1, \dots, v_n)$
 Låt $v_{n+1} = v_k$ observera att (v_1, \dots, v_{n+1}) är linjärt oberoende
 (v_1, \dots, v_{n+1}) är en bas i V så $n+1 = n$ (!)

Defi En matris $n \times m$ är "en tabell" av tal som har n rader och m kolonner

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{i,j=1}^{n,m} = (a_{ij})_{i,j=1}^{n,m}$$

3.116

$A+B = (a_{ij} + b_{ij})_{i,j=1}^{n,m}$ där A och B är matriser $n \times m$ Obs! Matriserna måste ha samma storlek

Ex $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
 $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \text{ej definierat}$

$\lambda A = (\lambda \cdot a_{ij})_{i,j=1}^{n,m}$ där $A = (a_{ij})_{i,j=1}^{n,m}$

Ex $2 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix}$

$A \cdot B = \left(\sum_{k=1}^m a_{ik} \cdot b_{kj} \right)_{i,j=1}^{n,l}$ där $A = (a_{ij})_{i,j=1}^{n,m}$, $B = (b_{jk})_{j,k=1}^{m,l}$
 $n \times m$ $m \times l$

Ex $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot (-1) + 2 \cdot (-1) + 3 \cdot (-1) & 1 \cdot 2 + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 1 \\ 1 \cdot (-1) + (-1) \cdot (-1) + 0 \cdot (-1) & 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 1 + 0 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 & 6 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$
 2×3 3×2 2×2

$\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -3 & -3 \\ 0 & -3 & -3 \\ 0 & -3 & -3 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ $AB \neq BA$

Vektorer och matriser

En (kolonn)vektor är en matris ($n \times 1$)
 En matris kan betraktas som bestående av kolonnvektorer

$\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = (b_1, b_2)$ där $b_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ $b_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Egenskap $A \cdot B = (A \cdot b_1, A \cdot b_2, \dots, A \cdot b_l)$ $B = (b_1, b_2, \dots, b_l)$

Matriser och system av ekvationer

$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1m}x_m = b_1 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nm}x_m = b_n \end{cases}$
 $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ dvs $A \cdot X = B$
 matris av systemet matris B matris + utvidgad matris

Ex $\begin{cases} x+2y-z=1 \\ x-y+z=2 \\ y+z=3 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ matrisen av systemet (*) $\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ utvidgad matris av systemet (*)

$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{utvidgad}} \begin{cases} x+2y=3 \\ x-y=0 \end{cases}$
 $\xrightarrow{\text{matris}} \begin{cases} x+2y+3z=? \\ x-y=? \end{cases}$

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & 1 \end{pmatrix}_n \quad I_n \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \boxed{I \cdot A = A}$$

$$I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Systemet som ser ut som $IX=B$ är enkelt att lösa: $X=IX=B$

$$AX=B$$

Om det finns en matris $C: CA=I$ så

$$C \cdot (AX) = (CA) \cdot X = IX = X \quad \text{Lösningen är då } X=CB$$

Def En kvadratisk matris $A (n \times n)$ kallas inverterbar om det finns $C (n \times n)$ sådan att $C \cdot A = A \cdot C = I$
Matrisen kallas då invers matris till A och betecknas A^{-1} → s.128

Inversmatris genom Gausselimination
 $(A | I_n) \sim (I_n | A^{-1})$

Bovis **Def** Elementära matriser

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} + \lambda a_{32} & a_{32} + \lambda a_{22} & a_{33} + \lambda a_{23} \end{pmatrix} \rightarrow \text{ motsvarar elementär rad operation (addera multipl av andrerad till tred:e)}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \text{ motsvarar elementär radreduktion (multiplikation av en rad med ett tal)}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \text{ motsvarar elementär radreduktion (byte av två rader)}$$

$$(A | I) \sim (I | C) \\ (E_1 A | E_1 I) \sim (E_2 A | E_2 I) \sim \dots \sim (E_n \dots E_1 A | E_n \dots E_1 I)$$

$$(A | I) \sim (I | C) \quad CA=I \rightarrow C \text{ är invers till } A$$

Ex $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ hitta invers matris

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{II} - \text{I}, \text{III} + \text{I}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{II} \leftrightarrow \text{III}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & | & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{II} \cdot (-1)} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & | & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & 1 & | & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{III} - 3 \cdot \text{II}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & | & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & | & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{III} \cdot \frac{1}{4}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & | & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & | & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{II} + \text{III}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & -\frac{1}{2} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 1 & | & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{I} + \text{II}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ 0 & 1 & 0 & | & -\frac{1}{2} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 1 & | & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{pmatrix}$$

Kontroll

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ 2 & 1 & 1 & | & -\frac{3}{4} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ -1 & 0 & 1 & | & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\boxed{(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}}$$

TRANSPONAT MATRISER

$$A^T = (a_{ji}) \text{ om } A = (a_{ij})$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(A+B)^T = A^T + B^T$$

$$(AB)^T = B^T \cdot A^T$$

Beweis $(A \cdot B)_{ij} = \sum_{m=1}^n a_{im} \cdot b_{mj}$

$$((A \cdot B)^T)_{ji} = (A \cdot B)_{ij} = \sum_{m=1}^n a_{im} \cdot b_{mj} = \sum_{m=1}^n (A^T)_{mi} \cdot (B^T)_{jm} = \sum_{m=1}^n (B^T)_{jm} \cdot (A^T)_{mi} = (B^T \cdot A^T)_{ji}$$

$$(AB)^T = B^T \cdot A^T$$

HOMOGENA EKVATIONSSYSTEM

$$A \cdot X = 0 \quad \text{Om } A \text{ har invers } X = A^{-1}AX = A^{-1}0 = 0 \Rightarrow \text{Det finns entydlig lösning}$$

↑
matris vektor

$X=0$ är alltid en lösning på en homogen ekvation

$$A \cdot 0 = 0$$

Lösningar till $AX=0$ utgör ett delrum i \mathbb{R}^n

Beweis a) Låt $AX=0$ och $AY=0$ då $A(X+Y) = AX + A \cdot Y = 0 + 0 = 0$
 b) Låt $AX=0$, $t \in \mathbb{R}$ $A(tx) = t \cdot AX = t \cdot 0 = 0$

Defi $\{X \in \mathbb{R}^n : AX=0\}$ - kallas nollrum av A

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{Hitta en bas i nollrum}$$

$$AX=0 \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & | & 0 \\ -1 & -1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & | & 0 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{-} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} x=t \\ y=-2t \\ z=t \end{matrix} \quad \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} t$$

Svar: En bas till nollrum är $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \quad \text{Hitta en bas i nollrum}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{+} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{-} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{-} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} x=t-3s \\ y=-2t+2s \\ z=t \\ w=s \end{cases} \quad \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} t + \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} s$$

Obs! Dimension av nollrum är antalet fria variabler i matrisen.

Tillämpning

Om vi löser ett ekvationssystem $AX=B$ så kan alla lösningar skrivas som $X=X_h + X_p$ där X_p är en (fix) lösning och X_h är ett element i nollrum av A

För kvadratiske matriser

$\left. \begin{array}{l} \text{Om inverterbar } X_h = \{0\} \Rightarrow \text{entydlig lösning} \\ \text{Inte inverterbar } X_h \text{ är "äkta" delrum} \Rightarrow \text{mångfald lösningar} \end{array} \right\}$

Kolonnrum

$$A: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow \\ n \times m & n \\ \text{nollrum} & \text{kolonnrum} \end{matrix}$

Defi $\{B: AX=B \text{ för någon } X \in \mathbb{R}^m\}$ - kallas kolonnrum

Bevís (Att kolonnrum är delrum i \mathbb{R}^n)

- a) Låt $B_1, B_2 \in \text{Col}(A)$
 $\Rightarrow \exists X, Y \in \mathbb{R}^m : AX = B_1, AY = B_2$
 $D: A(X+Y) = (B_1+B_2) \in \text{Col}(A)$
- b) Låt $B \in \text{Col}(A) \ t \in \mathbb{R}$
 $\Rightarrow \exists X \in \mathbb{R}^m : AX = B$
 $D: A(tX) = t(AX) = t \cdot B \in \text{Col}(A)$

$A = (A_1, A_2, \dots, A_m)$ (kolonner)

$A \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1m}x_m \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2m}x_m \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nm}x_m \end{pmatrix} = A_1x_1 + A_2x_2 + \dots + A_mx_m$
 Linjär kombination av kolonnvektorer

Def Kolonnrum är alla linjära kombinationer av kolonnvektorer dvs som en bas för kolonnrum kan vi ta en största linjärt oberoende system av kolonnvektorer.

Ex) $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \text{ Col}(A) \subset \mathbb{R}^3$ Hitta en bas

En bas i kolonnrum är pivotkolonner.
 $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$
 "bas" linjärt oberoende

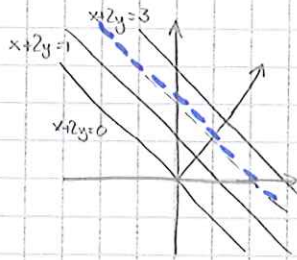
Sats Om A är $n \times m$ matris så är $\dim(\text{Col}(A)) + \dim(\text{Noll}(A)) = m$

Bevís $A \rightarrow$ (Gausselimination) \rightarrow varje kolonn är antingen fri eller pivotkolonn
 Antal av fria kolonner är $\dim(\text{Noll}(A))$
 Antal av pivotkolonner är $\dim(\text{Col}(A))$

Def $\text{rang}(A) = \dim(\text{Col}(A))$ (man kan också hitta på max storlek på en inverterbar delmatris i A)

MINSTAKVADRAT METODEN

$\begin{cases} x+2y=1 \\ x+2y=3 \end{cases}$



$AX = B = B' + E$
 $\begin{matrix} \text{col}(A) & & \text{fel} \\ \uparrow & & \uparrow \\ E & & \end{matrix}$

Dvs den "bästa lösningen" är att välja $B' \in \text{Col}(A)$ sådant att $\overline{BB'} \perp \text{Col}(A)$
 $E \perp \text{Col}(A) \Leftrightarrow E \perp A_j$ där $A = (A_1 \dots A_m)$ dvs $(E, A_j) = 0 \ E^T A_j = 0$ eller $A_j^T E = 0$

$(A_j^T) \begin{pmatrix} E \end{pmatrix} = 0$

$A^T E = 0$

Betrakta $AX = B' + E$, multiplicera den från vänster med A^T

$A^T A X = A^T B' + A^T E$

$A^T A X = A^T B' \Leftrightarrow AX = B'$

$B = B' + E \Leftrightarrow A^T B = A^T B' + A^T E \Leftrightarrow A^T B = A^T B'$

Exempel

$$\begin{cases} x + 2y = 1 \\ x + 2y = 3 \\ x + 2y = -2 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 12 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 2 \\ 12 \end{pmatrix} \quad \left(\begin{array}{cc|c} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 12 & 12 \end{array} \right) \xrightarrow{-} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & -10 & -10 \\ 2 & 12 & 12 \end{array} \right) \xrightarrow{-2} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & -10 & -10 \\ 0 & 32 & 32 \end{array} \right) \xrightarrow{/32} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & -10 & -10 \\ 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{+10}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} x=0 \\ y=1 \end{matrix}$$

Sätter $x=0$ $y=1$ i ekvationssystemet

$$\begin{cases} 1 \cdot 0 + 2 \cdot 1 = 1 \\ 1 \cdot 0 + 2 \cdot 1 = 3 \\ 1 \cdot 0 - 2 \cdot 1 = -2 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \text{betrakta felet} \quad \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} = B - B'$$

Felvektorn $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix}$ har längden $\sqrt{38}$

Betrakta andra x, y t.ex $x=1, y=0$

$$\begin{cases} 1 \approx 1 \\ 1 \approx 3 \\ 1 \approx -2 \end{cases} \quad \text{felvektorn är } \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \text{ dess längd är } \sqrt{13}$$

Ex

$$\begin{cases} x + 2y = 1 \\ x + 2y = 3 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \bar{x} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 8 \end{pmatrix} \bar{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 4 & 4 \\ 4 & 8 & 6 \end{array} \right) \xrightarrow{-2} \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{/2} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{matrix} x + 2y = 2 \\ \text{t.ex} \\ x=0 \quad y=1 \\ x=2 \quad y=0 \end{matrix}$$

$$x=0 \quad \begin{cases} 2 \approx 1 \\ 2 \approx 3 \end{cases} \quad x=2 \quad \begin{cases} 2 \approx 1 \\ 2 \approx 3 \end{cases}$$

SAMMANFATTNING

I LINJÄRA EKVATIONSSYSTEM

- Matriser och utvidgade matriser av ekvationssystem
- Radreducering / elementära operationer
- Trappstegsmatris, pivotelement/kolonn, fri kolonn/variabel
- Lösning (ingen, oändligt många), kunna skriva lösningen i parametrisk vektorform

II VEKTORRUM

- Definition
- Räknelagar

III GEOMETRISKA VEKTORER (PLAN OCH RUM)

- Affinrum = geometriska vektorer + punkter
- Standardbas (ON) koordinater för vektorer och punkter
- Skalarprodukt, normal ekvation för plan i rum: $ax + by + cz = d$
linje i rum: $ax + by = c$

- Parametrisk form för linje och plan i plan/rum
- Vektorprodukt (Obs! endast i rummet)

Om riktningsvektor till ett plan är \vec{v}, \vec{u} , och den går genom punkt P

$$R = P + t\vec{u} + s\vec{v}, \text{ där } t, s \in \mathbb{R}$$

allmän punkt p3 planet

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad P = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} x = 3 + 2t + 3s \\ y = 1 - 2t + s \\ z = -1 + 5t + 2s \end{cases}$$

- IV) MATRISER**
- Definition
 - Operationer $A+B, \alpha \cdot A, A \cdot B, A^T$
 - Räknelagar radreducering \leftrightarrow multiplikation med elementära matriser
 - Inversmatris, tillämpning till att lösa system av ekvationer
 - Linjärekvationssystem $\leftrightarrow AX=B$
 - $\text{Col}(A), \text{Noll}(A)$ (kolonnrum, nollrum) rang

- V) BASER I VEKTORRUM**
- I ett rum kan det finnas många baser. koordinater \leftrightarrow bas
 - Sats: Alla baser i ett rum har samma antal av vektorer Dvs vi kan tala om dimension av ett vektorrum.
 - Linjära kombinationer, spann (linjärt hölje)
 - Linjärt oberoende/beroende system bas = linjärt oberoende + spänner hela rummet

- VI) MINSTAKVADRATMETODEN**
- Lösa $AX \approx B$ då det inte går att lösa som ekvationssystem
 - Börjar med en gissning. Är X_1 bättre gissning än X_2 ja om $|AX_1 - B| < |AX_2 - B|$
- $$AX^* = B' \Rightarrow A^T A X^* = A^T B' = A^T B \Rightarrow \text{löser}$$
- $$A^T(B' - B) = 0$$
- $$A^T B' - A^T B = 0 \Rightarrow A^T B' = A^T B$$
- Motsatsbevis: } Låt \tilde{X} vara falsk lösning. Då $A\tilde{X} \neq B$ beteckna $A\tilde{X} = \tilde{B}$
- $$A^T A \tilde{X} = A^T \tilde{B} = A^T B \Rightarrow A^T(\tilde{B} - B) = 0$$
- \tilde{X} är en lösning till $A^T A X = A^T B$
Men det finns endast ett B' som ligger närmast B i $\text{Col}(A)$. Så $\tilde{B} = B'$
- Veta hur man gör minstakvadratmetoden
 - Geometrisk betydelse, minimerar $|AX - B|$

LINJÄRA AVBILDNINGAR

Avbildning = funktion
 $f(x) \rightarrow f'(x) = a = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$ $f(x+h) - f(x) \approx ah$

Def Linjära avbildningar är funktioner från ett vektorrum till ett (annat) vektorrum, som bevarar vektorstruktur.

Dvs. a) $L(\vec{u} + \vec{v}) = L(\vec{u}) + L(\vec{v})$
 b) $L(\alpha \cdot \vec{u}) = \alpha L(\vec{u})$

Egenskap för linjär avbildning
 $L(\vec{0}) = \vec{0}$

Bevis: $L(\vec{0}) = L(\vec{u} + (-1)\vec{u}) = L(\vec{u}) + L((-1)\vec{u}) = L(\vec{u}) + (-1)L(\vec{u}) = \vec{u} + (-1)\vec{u} = \vec{0}$

Ex 10 $\pi: x + 2y + 3z = 1$

P: $\vec{v} \rightarrow P_{\pi}(\vec{v})$ vinkelrät projektion

$P(\vec{0}) \in \pi$, men $\vec{0} \notin \pi$, så $P(\vec{0}) \neq \vec{0}$ (alltså är det inte en linjär avbildning)

2) $R: \vec{x} \rightarrow \frac{\vec{x}}{|\vec{x}|}$ om $\vec{x} \neq 0$
 $\vec{x} \rightarrow 0$ om $\vec{x} = 0$

$R(2\vec{x}) = \frac{2\vec{x}}{|2\vec{x}|} = \frac{\vec{x}}{|\vec{x}|} \neq 2R(\vec{x})$ Detta är inte en linjär avbildning

3) $P_{\vec{v}}(\vec{u}) = \frac{(\vec{u}, \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v}$

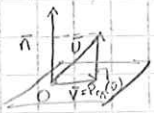
a) $P_{\vec{v}}(\vec{u}_1 + \vec{u}_2) = \frac{(\vec{u}_1 + \vec{u}_2, \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v} = \frac{(\vec{u}_1, \vec{v}) + (\vec{u}_2, \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v} = \frac{(\vec{u}_1, \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v} + \frac{(\vec{u}_2, \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v} = P_{\vec{v}}(\vec{u}_1) + P_{\vec{v}}(\vec{u}_2)$

b) $P_{\vec{v}}(\alpha \vec{u}) = \frac{(\alpha \vec{u}, \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v} = \alpha \frac{(\vec{u}, \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v} = \alpha P_{\vec{v}}(\vec{u})$

Eftersom a) och b) uppfylls så är $P_{\vec{v}}$ en linjär avbildning

Relationer kring origo är linjära avbildningar

Ex Vinkelrätt projektion på planet $\pi: x+2y+3z=0$



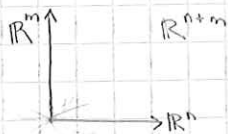
$$P_{\pi}(v) = v - P_{\pi}^{\perp}(v)$$

a) $P_{\pi}(v_1 + v_2) = (v_1 + v_2) - P_{\pi}^{\perp}(v_1 + v_2) = v_1 + v_2 - P_{\pi}^{\perp}(v_1) - P_{\pi}^{\perp}(v_2) = v_1 - P_{\pi}^{\perp}(v_1) + v_2 - P_{\pi}^{\perp}(v_2) = P_{\pi}(v_1) + P_{\pi}(v_2)$

b) $P_{\pi}(\alpha v) = \alpha v - P_{\pi}^{\perp}(\alpha v) = \alpha v - \alpha P_{\pi}^{\perp}(v) = \alpha(v - P_{\pi}^{\perp}(v)) = \alpha P_{\pi}(v)$

Så P_{π} är en linjär avbildning.

Sats Linjär kombination av två linjära avbildningar från X till Y är linjär avbildning



Grafen av linjär avbildning är ett delrum i \mathbb{R}^{n+m}

$$\underbrace{(v, L(v))}_{\text{graf}} + \underbrace{(u, L(u))}_{\text{graf}} = \underbrace{(v+u, L(v)+L(u))}_{\text{graf}} = \underbrace{(v+u, L(v+u))}_{\text{graf}}$$

$$\alpha(v, L(v)) = (\alpha v, \alpha L(v)) = (\alpha v, L(\alpha v))$$

Från och med nu betraktar vi vektorrum + bas

$$(X, B_1) \text{ och } (Y, B_2)$$

$\underbrace{\quad}_{\mathbb{R}^n}$ $\underbrace{\quad}_{\mathbb{R}^m}$

$$L(u) = L(x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n) = x_1 L(e_1) + \dots + x_n L(e_n)$$

$$u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_{B_1}$$

$$B_1 = (e_1, \dots, e_n) \quad \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}_{B_2} \quad \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix}_{B_2}$$

Om $L(e_1) = \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}_{B_2}, \dots, L(e_n) = \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix}_{B_2}$

så avbildar linjära avbildningen L vektor $v = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$

till AX (i bas B_2)

där $A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \left(\bar{v} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_{B_1} \right)$

Linjära avbildningar $(X, B_1) \rightarrow (Y, B_2) \Leftrightarrow$ Matriser $m \times n$

$\underbrace{\quad}_{\mathbb{R}^n}$ $\underbrace{\quad}_{\mathbb{R}^m}$

Följesats $\dim(\text{Lin}(X, Y)) = \dim(X) \cdot \dim(Y)$

Ex $\bar{v} \rightarrow P_{\pi}(\bar{v})$ Hitta matrisen till avbildningen om $B_1 = B_2$ är standard bas i \mathbb{R}^3

$$\bar{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$P_{\pi}(\bar{e}_1) = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right|^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}$$

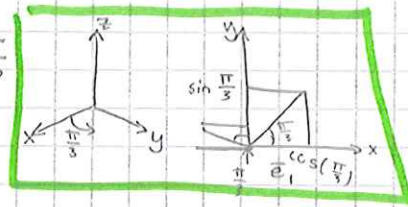
$$P_{\pi}(\bar{e}_2) = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \end{pmatrix}$$

$$P_{\pi}(\bar{e}_3) = \begin{pmatrix} 1/3 \\ -1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}$$

Tillämpning. Hitta $P_{\pi}(\bar{v})$ där $\bar{v} = (1, 2, 3)$

$$A \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ -2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix}$$

Ex Rotera \mathbb{R}^3 kring z-axeln med vinkel $\alpha = \frac{\pi}{3}$. Detta är en linjär avbildning.



1) Hitta dess matris.

$$L(\bar{e}_1) = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{3} \\ \sin \frac{\pi}{3} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ \sqrt{3}/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$L(\bar{e}_2) = \begin{pmatrix} -\sin \frac{\pi}{3} \\ \cos \frac{\pi}{3} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sqrt{3}/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$L(\bar{e}_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Alltså avbildningsmatris (i standard bas)

$$A = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

b) Hitta koordinater av vektor $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ rotera kring z-axeln med vinkeln $\frac{\pi}{3}$

$$L(\vec{v}) = A \cdot \vec{v} = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1+\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}-1}{2} \\ 2 \end{pmatrix}$$

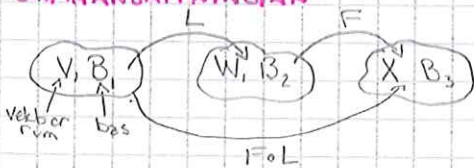
REPETITION

1) En del av funktionerna från ett vektorrum till ett vektorrum är linjära.

2) Givet bas i både definitionsrum och måldrum kan man identifiera linjära avbildningar med en matris.

(man brukar identifiera matriser $n \times m$ med linjära avbildningar från \mathbb{R}^m till \mathbb{R}^n)

SAMMANSÄTTNINGAR



Sats • Sammansättning av linjära avbildningar är en linjär avbildning

• Om L har matris A i baserna B_1, B_2 och F har matris B i baserna B_2, B_3 så har $F \circ L$ matrisen $B \cdot A$ i baserna B_1, B_3

Bevis • Summa: $F \circ L(\vec{u} + \vec{v})$ $\vec{u}, \vec{v} \in V$

$$F(L(\vec{u} + \vec{v})) = F(L(\vec{u}) + L(\vec{v})) = F(L(\vec{u})) + F(L(\vec{v})) = F \circ L(\vec{u}) + F \circ L(\vec{v})$$

Multiplikation: $F \circ L(\alpha \vec{u}) = F(\alpha L(\vec{u})) = \alpha F(L(\vec{u})) = \alpha F \circ L(\vec{u})$
med ett tal $\alpha \in \mathbb{R}, \vec{u} \in V$

• $B_1 = (e_1, \dots, e_n)$ Om L har matrisen A , $L(e_i) = a_{i1}b_1 + a_{i2}b_2 + \dots + a_{im}b_m$

$$B_2 = (b_1, \dots, b_m)$$

$$B_3 = (f_1, \dots, f_k)$$

B är matris för F $F(b_i) = b_{i1}f_1 + b_{i2}f_2 + \dots + b_{ik}f_k$

$$F(b_m) = b_{m1}f_1 + \dots + b_{km}f_k$$

$$F \circ L(e_1) = F(L(e_1)) = F(a_{11}b_1 + \dots + a_{m1}b_m) = a_{11}F(b_1) + \dots + a_{m1}F(b_m)$$

$$= a_{11}(b_{11}f_1 + \dots + b_{k1}f_k) + \dots + a_{m1}(b_{m1}f_1 + \dots + b_{km}f_k)$$

$$= (a_{11}b_{11} + a_{21}b_{21} + \dots + a_{m1}b_{m1})f_1 + \dots + (a_{11}b_{k1} + \dots + a_{m1}b_{km})f_k = (B \cdot A)_{11}f_1 + \dots + (B \cdot A)_{1k}f_k$$

Alltså $(F \circ L)_{ij} = (B \cdot A)_{ij}$

$$L(\vec{v}) = (A \cdot \vec{x})_{B_2} \text{ där } \vec{v} = (\vec{x})_{B_1}, F \circ L(\vec{v}) = F(L(\vec{v})) = F((A \cdot \vec{x})_{B_2}) = (B \cdot (A \cdot \vec{x}))_{B_3}$$

L är spegling kring $x=y$ av \mathbb{R}^2

F är rotation med α kring origo (av \mathbb{R}^2)

$$\text{Matrisen till } F \circ L = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin \alpha & \cos \alpha \\ \cos \alpha & \sin \alpha \end{pmatrix}$$

Eftersom matrismultiplikation görs med "rad i kolumn" måste A och B byta plats.

BASBYTEN

$Id: \vec{v} \rightarrow \vec{v}$

$(V, B_1) \quad (V, B_2)$

$B_1 = (e_1, \dots, e_n)$

$B_2 = (b_1, \dots, b_n)$

Identitetsavbildning (Id) är linjär men matrisen $(Id)_{B_1, B_2}$ är inte en identitetsmatris. Den har som kolonner $(e_1)_{B_2}, \dots, (e_n)_{B_2}$

Ex) Om $B_1 = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$, B_2 är standardbas $(Id)_{B_1, B_2} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Betrakta $(Id)_{B_1, B_2} \cdot (Id)_{B_2, B_1} = (Id \circ Id)_{B_1, B_1} = Id \stackrel{Ex}{=} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Ex) Basbyte matris från B_2 (standard bas) till $B_1 = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ är inversen till $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Dvs. $\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 - 3R_1} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & -2 & 1 & 0 \\ \hline 0 & 0 & -3 & -3 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \cdot \frac{1}{3}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ \hline 0 & 0 & -3 & -3 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_3 + 3R_2} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_3 \cdot (-1)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_1 + R_2} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_1 \cdot 3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_1 - R_3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_1 \cdot \frac{1}{3}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & -\frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 + \frac{2}{3}R_3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 & -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \cdot (-3)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 - 2R_3} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 5 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right)$

Alltså för att byta från standard bas till $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ ska vi multiplicera med

Ex) Betrakta $B_1 = \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$, $B_2 = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$. Hitta basbyte matris.

$(R^3, B_1) \quad (R^3, B_2)$

$(Id)_{B_1, B_2}$

$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 3 \\ 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & -1 & 2/3 \\ -1/3 & 2/3 & -1/3 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & 1/3 \\ 1/3 & -1/3 & -5/3 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

Är basbytematris från $\left(\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$ till $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

Allmänt kan man skriva basbytematris från B_1 till B_2 som $B^{-1} \cdot A$ där A har basvektorer i standardbas från B_1 som kolonner

$B_1 \quad \text{---} \quad \text{---} \quad \text{---} \quad B_2$

Ex) Hitta matris i standard bas för rotation med $\frac{\pi}{4}$ kring $x=y=z$



Ideen: Vi kan göra basbyte, så att b_3 går längs $x=y=z$ så blir rotationen enkel

$(\mathbb{R}^3, \text{st. b.}) \xrightarrow{Id} (\mathbb{R}^3, B) \xrightarrow{R} (\mathbb{R}^3, B) \xrightarrow{Id} (\mathbb{R}^3, \text{st. b.})$

$\begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\sin \frac{\pi}{4} & 0 \\ \sin \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Vilken bas ska vi ta?

För att kunna använda vanliga formler för skalärprodukt och därmed avstånd och vinklar, måste nya basen vara ON

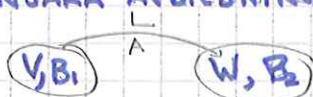
$b_3 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ← så att den går längs rotationsaxeln och har längd 1.

$b_3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \quad b_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad b_2 = b_3 \times b_1 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$

$\begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}$

$(Id) \cdot (R) \cdot (Id)^{-1}$

LINJÄRA AVBILDNINGAR (GEOMETRISK BETYDELSE)



Definitionsmängd för $L: V$

Målmängd för $L: W$

Värdemängd för $L: L(V) = \{L(v) : v \in V\} \subset W$

Avbildning = funktion

Värdemängd för $L: (\text{Col}(A))_{B_1, B_2}$ där $A = (L)_{B_1, B_2}$

Påminnelse: $(\text{Col}(A))_{B_2}$ är ett delrum i W

Sats Värdemängd av en linjär avbildning är delrum i målmängd

Bevis Låt $\bar{u}, \bar{v} \in L(V)$, Då finns det $\bar{x}, \bar{y} \in V$ $L(\bar{x}) = \bar{u}$ och $L(\bar{y}) = \bar{v}$

$$\text{Då } L(\bar{x} + \bar{y}) = L(\bar{x}) + L(\bar{y}) = \bar{u} + \bar{v} \Rightarrow \bar{u} + \bar{v} \in L(V)$$

Alltså summan av två vektorer i $L(V)$ ligger i $L(V)$

Låt $\bar{u} \in L(V)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, då $L(\alpha \bar{u}) = \alpha L(\bar{u}) \in L(V)$

Dvs multiplar av en vektor i $L(V)$ ligger i $L(V)$ så $L(V)$ är delrum av W

$$s \cdot i_n^{-1}(0) = 0 + \pi k, k \in \mathbb{Z}$$

Urbild av $\bar{0}$ vid en linjär avbildning är $(\text{Nol}(A))_{B_1}$

Sats

- Linjär avbildning är injektiv om $\text{Nol}(A) = \{\bar{0}\}$
- Linjär avbildning är surjektiv om $\text{Col}(A) = W$

Bevis 2) $(\text{Col}(A))_{B_2} = L(V) = W$ om L är surjektiv

1) $(\text{Nol}(A))_{B_1} = L^{-1}(\bar{0})$ måste bestå av ett element, men $L(\bar{0}) = \bar{0}$, så $\bar{0}$ måste vara detta element

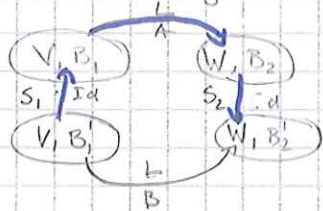
Låt L ej vara injektiv. Då finns $\bar{v}, \bar{u} \in V$ sådana att $L(\bar{u}) = L(\bar{v})$

$$\text{Betrakta } L(\bar{u} - \bar{v}) = L(\bar{u}) - L(\bar{v}) = \bar{0}$$

$$\text{Alltså } L^{-1}(\bar{0}) \ni \bar{u} - \bar{v} \neq \bar{0} \quad L^{-1}(\bar{0}) = (\text{Nol}(A))_{B_1} = \{\bar{0}\}$$

Sats Dimension av $\text{Nol}(A)$, och dimension av $\text{Col}(A)$ ändras ej vid basbyte

Är ser basbyte ut för matriser?



$$B = S_2 A S_1 \quad (S_1 A S_2)$$

Om $B = S_2 A S_1$ där S_2, S_1 är basbyte matriser

$$\text{så är } \begin{cases} \dim(\text{Col}(B)) = \dim(\text{Col}(A)) \\ \dim(\text{Nol}(B)) = \dim(\text{Nol}(A)) \end{cases}$$

Linjär algebras huvudsats

Följande påståenden är ekvivalenta

a) A är matris till linjär avbildning som är injektiv och surjektiv. bijektiv

b) A är kvadratisk matris $n \times n$ och $\text{Nol}(A) = \{\bar{0}\}$

c) A är kvadratisk matris $n \times n$ och $\text{Col}(A) = \mathbb{R}^n$

d) $\parallel \quad \parallel \quad \parallel \quad \parallel \quad \parallel$ där kolonner är linjärt oberoende

e) $\parallel \quad \parallel \quad \parallel \quad \parallel \quad \parallel \quad \parallel$ spannar upp \mathbb{R}^n

f) A är inverterbar

g) A går att reduceras till identitetsmatris

h) A är en basbytesmatris

i) A är $n \times n$ matris där alla kolonner är pivotkolonner

k) $\text{Det}(A) \neq 0$

Bevis

$b \Leftrightarrow d$ $\text{Nol}(A) = \vec{0} \Leftrightarrow Ax = \vec{0}$ har endast lösning $x = \vec{0}$
 $\Leftrightarrow x_1 A_1 + \dots + x_n A_n = \vec{0}$ har endast lösning $x = \vec{0}$ där $A = (A_1, \dots, A_n)$
 $\Leftrightarrow A_1, \dots, A_n$ är linjärt oberoende

$c \Leftrightarrow e$ $\text{Col}(A) = \text{span}(A_1, \dots, A_n) = \mathbb{R}^n$

$f \Leftrightarrow g$ det följer från algoritmen för att hitta invers
 $g \Leftrightarrow i$ "definition" "e" fortsätta radreducera

Eftersom A är injektiv linjärt oberoende system. Eftersom A är surjektiv så avbildas det som spänner upp hela rummet till något som spänner upp hela rummet. Så bas avbildas till en bas bl.a standardbas $a \Rightarrow h$
 $a \Rightarrow e$,

Hittills har vi visat $(a \Rightarrow b, c, d, e, f, g, h)$

$h \Leftrightarrow i \Leftrightarrow d \Leftrightarrow b$

$b \Rightarrow a$ $\text{Nol}(A) = \{\vec{0}\} \Rightarrow A$ är injektiv

$b \Rightarrow ?$ så $Ax = b$ om vi radreducerar har den aldrig
pivotelement i sista kolonnen (de finns max n
pivot kolonner)

dvs A är surjektiv så $d \Rightarrow a$

Nu $a \Leftrightarrow g \Leftrightarrow i \Leftrightarrow d \Leftrightarrow b$

$c \Rightarrow A$ är surjektiv A har n kolonner som är
 n -dimensionella vektorer.

Pg.2 följesatsen till dimensionsatsen är kolonnerna
en bas i \mathbb{R}^n

Nu $a \Leftrightarrow b \Rightarrow c \Leftrightarrow d \Leftrightarrow e \Leftrightarrow g \Leftrightarrow i$ (återstår $h \Rightarrow ?$; $f \Rightarrow ?$)

A är kvadratisk (det går från ett rum till sig själv)
kolonner i A är koordinater av gamla basen i nya basen
så de är linjärt oberoende

$h \Rightarrow d$

A är inverterbar, så $Ax = b$ har lösning $x = A^{-1}b$, så $\text{Col}(A) = \mathbb{R}^n$
 $f \Rightarrow c$

Def Determinant av matris är ett tal $|A|$ som har följande egenskaper.

- 1) Om B är matris som man får från A genom att ta multipl av en rad från andra så $|B| = |A|$
- 2) Om B är en matris som man får från A genom att byta ordning på två rader så $|B| = -|A|$
- 3) Om B är en matris som man får från A genom att göra en rad med ett tal α så $|B| = \alpha|A|$
- 4) $|I| = 1$

DETERMINANTER

Def: $\det(A)$ är ett tal som tillskrivs en kvadratisk matris och som har följande egenskaper:

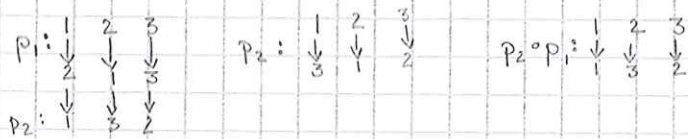
- 1) Om man lägger en multipl av en rad till en annan rad ändras determinanten inte
- 2) Om man byter ordning på två rader byter determinanten tecken
- 3) Om man multipliserar en rad med α , multipliceras determinanten med α
- 4) $\det(I) = 1$

Obs! Från 3 följer att om en rad består av 0 så är $\det(A) = 0$
Från 2 följer att om två rader är samma, så är $\det(A) = 0$

Permutationer

Def permutation $p: [1, \dots, n] \rightarrow [1, \dots, n]$ är en bijektion från $[1, \dots, n] \rightarrow [1, \dots, n]$
 $p([1, \dots, n]) \rightarrow [p_1, \dots, p_n]$

- Ex**
- $p_1 = [2 \ 1 \ 3]$ (av tre tal)
 - $p_2 = [4 \ 1 \ 2 \ 3]$ (av fyra tal)
 - $p_3 = [1 \ 2 \ 3 \ 4]$ (permutation av fyra tal)



Def. Signaturen av en permutation $\sigma(p) = (-1)^{\tilde{p}}$ där \tilde{p} är antal av tal p som står i fel ordning

- Ex**
- ① $p_1 = [2 \ 1 \ 3]$ $\tilde{p} = 1$, så $\sigma(p_1) = (-1)^1 = -1$
 - ② $p_2 = [4 \ 1 \ 2 \ 3]$ $\tilde{p} = 3$, så $\sigma(p_2) = (-1)^3 = -1$
 - ③ $p_3 = [1 \ 2 \ 3 \ 4]$ $\tilde{p} = 0$, så $\sigma(p_3) = (-1)^0 = 1$
 - ④ $p_4 = [4 \ 3 \ 2 \ 1]$ $\tilde{p} = 6$, så $\sigma(p_4) = (-1)^6 = 1$

Sats Om vi kan få p_2 från p_1 genom att byta plats på två tal, så $\sigma(p_2) = -\sigma(p_1)$

- Ex**
- $p_1 = [4 \ 1 \ 2 \ 3]$
 - $p_2 = [4 \ 3 \ 2 \ 1]$
 - $\sigma(p_2) = -\sigma(p_1)$

Beweis Lemma. Om vi kan få p_2 från p_1 genom att byta plats på två närliggande tal så $\sigma(p_2) = -\sigma(p_1)$

Beweis av Lemma. Vi har bytt plats på p_k och p_{k+1} , där

$$\tilde{p}_1 = [p_1 \dots p_k \dots p_{k+1} \dots p_n]$$

Om $p_k < p_{k+1}$, paret (p_k, p_{k+1}) räknades ej som fel ordnat i \tilde{p}_1 , men det räknas som felordnat i \tilde{p}_2
 Om ett par $p_{k+1} < p_k$, så räknades (p_k, p_{k+1}) som felordnat i \tilde{p}_1 , men ej i \tilde{p}_2
 Alla andra felordnade / icke felordnade par ändras inte
 $\tilde{p}(\tilde{p}_1) = \tilde{p}(\tilde{p}_2) \pm 1$
 så $\sigma(\tilde{p}_1) = (-1)^{\tilde{p}(\tilde{p}_1)} = (-1)^{\tilde{p}(\tilde{p}_2) \pm 1} \cdot (-1) = -\sigma(\tilde{p}_2)$

Beweis av satsen:

$$[p_1 \dots p_k \dots p_{k+m+1} \dots p_n]$$

Med avstånd m menas talen emellan

Ex $[4 \ 1 \ 2 \ 3] \rightarrow [4 \ 2 \ 1 \ 3] \rightarrow [4 \ 2 \ 3 \ 1] \rightarrow [4 \ 3 \ 2 \ 1]$

Prvs byte av tal på avstånd m kan skrivas som $2m+1$ byte av närliggande tal. Så vi byter tecken udda antal gånger $\sigma(p_1) = -\sigma(p_2)$

Def Determinant av en matris A är

$$\det(A) = \sum_{p \in [1, \dots, n]} \sigma(p) a_{1p_1} a_{2p_2} \dots a_{np_n}$$

Ex $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$, $\det(A) = 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3$

V varje produkt i summan innehåller exakt ett element från varje rad och exakt ett element från varje kolonn.

Om vi byter kolonner med rader ändras inte summan.

$$\det(A) = \det(A^T)$$

Ex 1 $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$ $\det(A) = 1 \cdot 5 \cdot 9 - 1 \cdot 6 \cdot 8 + 3 \cdot 4 \cdot 8 - 3 \cdot 5 \cdot 7 + 2 \cdot 6 \cdot 7 - 2 \cdot 4 \cdot 9$

$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
 $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
 $\begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
 $\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
 $\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
 $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

Egenskaper:

1) Multiplicering av en rad med α , multiplicerar determinanter med α .

Beweis: Varje produkt i summan (som är determinanter) innehåller exakt ett element från multiplicerade raden, därmed multipliceras med α .

2) Om vi byter 2 rader

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{1n} \\ a_{k1} & a_{kn} \\ a_{m1} & a_{mn} \\ a_{n1} & a_{nn} \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} a'_{11} & a'_{1n} \\ a'_{k1} & a'_{kn} \\ a'_{m1} & a'_{mn} \\ a'_{n1} & a'_{nn} \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} a'_{ij} = a_{ij} & \text{om inte } i = k \text{ eller } m \\ a'_{kj} = a_{mj} \\ a'_{mj} = a_{kj} \end{matrix}$$

berä de med 1

$$\det(A') = \sum_{p'} \sigma(p') a'_{1p_1} \dots a'_{np_n} = \sum_{p'} \sigma(p') a_{1p_1} a'_{kp'_k} \dots a'_{mp'_m} \dots a_{np_n} =$$

Vi får p från p' genom att byta plats på p'_k och p'_m

$$= \sum_{p'} \sigma(p') a_{1p_1} \dots \underbrace{a_{mp'_k}}_{k\text{-plats}} \dots \underbrace{a_{kp'_m}}_{m\text{-plats}} \dots a_{np_n} = \sum_{p'} \sigma(p') a_{1p_1} \dots a_{mp_m} \dots a_{kp_k} \dots a_{np_n}$$

$$= \sum_p -\sigma(p) a_{1p_1} \dots a_{np_n} = \det(A)$$

3) Om vi adderar en multipel av en rad till en annan rad, ändras inte determinanter

$$\det(A') = \sum_p \sigma(p) a_{1p_1} \dots \underbrace{(a_{mp_m} + \alpha a_{kp_m})}_{m\text{-plats}} \dots a_{np_n} =$$

$$= \sum_p \sigma(p) a_{1p_1} \dots a_{mp_m} \dots a_{np_n} + \sum_p \sigma(p) a_{1p_1} \dots \underbrace{(\alpha a_{kp_m})}_{m\text{-plats}} \dots a_{np_n} + \alpha \det(A'') = \det(A)$$

0 för att A'' har två likadana rader.

$$4) \det(I) = \sum_p \sigma(p) a_{1p_1} \dots a_{np_n} = \sigma([1, 2, \dots, n]) 1 \dots 1 = 1$$

Ex 1 $\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = 2 \cdot 3 \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2 \cdot 3 \cdot 1$

Obs! I diagonal matris är (det) produkt av tal på diagonalen.

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = 2 \cdot 3 = 6$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} \xrightarrow{\substack{R_2 - R_1 \\ R_3 - 2R_1 \\ R_4 + R_1}} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & -5 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} -3 & 0 & 0 \\ -4 & -5 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-3) \cdot \begin{vmatrix} -5 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-3) \cdot (-5 \cdot 1 - (-1 \cdot 1)) = (-3) \cdot (-4) = 12$$

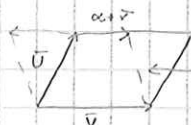
Geometrisk betydelse av determinanter:

Egenskaper hos determinanter:

- 1 Multipel av en rad till en annan \rightarrow determinanter ändras inte
- 2 Multiplicering av en rad med ett tal \rightarrow determinanter multipliceras med talet
- 3 Byter ordning på två rader \rightarrow determinanter byter tecken
- 4 $\det(I) = 1$

$A: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$
 $(\vec{u}, \vec{v}) \rightarrow$ area av parallelogram uppbyggt av \vec{u} och \vec{v}

Betrakta $A(\vec{u}, \vec{v})$ och $A(\vec{u}, \frac{1}{2}\vec{v})$ $\frac{1}{2} A(\vec{u}, \vec{v}) = A(\vec{u}, \frac{1}{2}\vec{v})$
 Allmänt är det klart att $A(\alpha\vec{u}, \vec{v}) = \alpha A(\vec{u}, \vec{v}) = A(\vec{u}, \vec{v})$ (Egenskap 2)

$A(\vec{u} + \alpha\vec{v}, \vec{v})$  höjden ändras inte, bredden ändras inte (Egenskap 1)
 basen ändras inte

$A(\vec{u}, \vec{v}) = |\det(\vec{u} \ \vec{v})|$

$\vec{u} = (a, b, 0)$ $\vec{v} = (c, d, 0)$
 $\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ a & b & 0 \\ c & d & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} e_3 \Rightarrow |\vec{u} \times \vec{v}| = |\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}|$

Betrakta $V: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$
 $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \rightarrow (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$

Trippelprodukt / Volym i \mathbb{R}^3

uppfyller egenskaper a, b, c, d

så $V(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = |\det(\vec{u} \ \vec{v} \ \vec{w})|$
 $(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = \det(\vec{u} \ \vec{v} \ \vec{w})$

I högre dimensioner, definierar man volymer som $|\det(A)|$

Dvs $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n \in \mathbb{R}^n$ $V(\{\lambda_1 \vec{u}_1 + \dots + \lambda_n \vec{u}_n, \lambda_1, \dots, \lambda_n \in [0, 1]\}) = |\det(u_1 \ u_2 \ \dots \ u_n)|$

$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$, $(a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2 + c\vec{e}_3, \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix}) = aw_1 + bw_2 + cw_3$

Ex • $\begin{vmatrix} -1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} = (-1) \cdot \det \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix}$

• $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 3 \\ -1 & 0 & 5 \\ 0 & 7 & 8 \end{vmatrix} = (-1) \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 7 & 8 \end{vmatrix} = (-1)^2 \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 7 & 8 \end{vmatrix} \xrightarrow{+(-1)} \begin{vmatrix} 7 & 0 & 8 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 5 \end{vmatrix} = (-1)^3 \begin{vmatrix} 7 & 0 & 8 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 5 \end{vmatrix}$

Sats (utveckling av det efter en rad/kolonn)

$\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij}) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij})$

Bevis. $\begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{ij} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & 0 & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & a_{ij} & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & 0 & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & a_{ij} & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} + \dots + \begin{vmatrix} 0 & \dots & 0 & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & a_{ij} & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$

Ex $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 4 \end{vmatrix} = (-1) \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 3 \end{vmatrix} + (-1) \cdot 4 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = -3 \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} + 4 \cdot \left(1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} + (-1)(-2) \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} \right)$
 $= (-3) \cdot 3 \cdot (1 - (-4)) + 4 \cdot ((2 - 1) + 2 \cdot 4) = -9 \cdot 5 + 4 \cdot 9 = -9$

Sats $\forall j \cdot \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{jk} \det(A_{ij}) = \begin{cases} \det(A) & k=j \\ 0 & k \neq j \end{cases}$

$\forall i \cdot \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{mj} \det(A_{ij}) = \begin{cases} \det(A) & m=i \\ 0 & m \neq i \end{cases}$

Basis $0 = \begin{vmatrix} \dots & \dots & \dots \\ \dots & a_{ik} & \dots \\ \dots & \dots & \dots \\ \dots & a_{nk} & \dots \end{vmatrix} = 0 \text{ om } k \neq j$

Sats $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} |A_{11}| & |A_{21}| & \dots & |A_{n1}| \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ |A_{1n}| & |A_{2n}| & \dots & |A_{nn}| \end{pmatrix}$ (Platserna i indexet ska vara "fel")

Bewis $A \text{ Adj}(A) = \begin{pmatrix} \det(A) & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \det(A) \end{pmatrix}$

$\left(\begin{matrix} a & b \\ c & d \end{matrix} \right)^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

DETERMINANTER (sammenfattning)

1. Definition (permutationer, signatur av permutation)
2. Egenskaper av determinant (vid radreducering)
3. Determinant och Linjär Algebras huvudsats
 $\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow A$ är inverterbar \Leftrightarrow kolonner är linjärt oberoende

Sats: $\text{rang}(A)$ är den största storleken av delmatrisen i A vars determinant $\neq 0$

4. Determinant genom utveckling efter en rad/kolonn

$\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} A_{ij}$ **sats** $\sum_{i=1}^n (-1)^{ij} a_{ij} A_{ik} = \begin{cases} \det(A), & k=j \\ 0, & k \neq j \end{cases}$

$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} +|A_{11}| & -|A_{21}| & +|A_{31}| & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ (-1)^{ij} |A_{ij}| & \dots & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix}$

CRAMERS REGEL

$A \bar{x} = b$ $B_j = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & b_1 & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & b_n & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ då $\bar{x} = \begin{pmatrix} \frac{\det(B_1)}{\det(A)} \\ \vdots \\ \frac{\det(B_n)}{\det(A)} \end{pmatrix}$ $\det(A) \neq 0$

Bewis $\det(B_j) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} b_i A_{ij}$

Ekvation k : $\sum_{j=1}^n a_{kj} \cdot \frac{1}{\det(A)} \left(\sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} b_i A_{ij} \right) =$

$= \frac{1}{\det(A)} \sum_{j=1}^n a_{kj} \cdot (-1)^{i+j} b_i A_{ij} = \frac{1}{\det(A)} \sum_{i=1}^n b_i \sum_{j=1}^n (-1)^{ij} a_{kj} A_{ij} =$

$= \frac{1}{\det(A)} \sum_{i=1}^n b_i \begin{pmatrix} \det(A) & \text{om } k=i \\ 0 & \text{om } k \neq i \end{pmatrix} = \frac{1}{\det(A)} \cdot b_k \cdot \det(A) = b_k$

Alltså $\begin{pmatrix} \frac{\det(B_1)}{\det(A)} \\ \vdots \end{pmatrix}$ uppfyller ekvationen $k=1, \dots, n$ dvs det är en lösning och det finns endast en lösning, för att $\det(A) \neq 0$

5. Geometrisk betydelse av determinant

Linjär avbildning (rum + bas) \Leftrightarrow matris
 (ändring av volymer)
 om basen är ON \Leftrightarrow determinant

• Beräkna $\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}$

• $1 \cdot 3 - (-1) \cdot 2 = 3 + 2 = 5$

• Beräkna $\begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{vmatrix}$

• $1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} - (-1) \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 6 + 5 = 11$

• Beräkna $\begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 3 & 4 \\ -1 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix}$

• $(-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 3 \cdot 11 = 33$

• Linjär avbildning L är sådan att $L(e_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ $L(e_2) = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ $L(e_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$
 Ett rätblock har volym 8 vad blir volymen av $L(R)$

L har matris $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} = A$

$V(L(R)) = |\det(A)| \cdot \text{Vol}(R) = 11 \cdot 8 = 88$

• Beräkna $\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} = (-1)(-2+1) = 1$

• Linjär avbildning $L: \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

$\mathbb{R}^3, B_1 \rightarrow \mathbb{R}^3, \text{st. b.} \rightarrow \mathbb{R}^3, B_2$

$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}^{-1}$ $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

Avbildningsmatrisen
 ON-bas (standard)

$T \cdot S^{-1}$, så $\det(TS^{-1}) \cdot \text{Vol}(R) = \det(T) \cdot \text{Vol}(R) = \frac{11}{1} \cdot 8 = 88$

$x^2 = -1$

$(x, y) \in \mathbb{C}$

$(x, 0) = x \in \mathbb{R}$

$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$

$(x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) = (x_1 x_2 - y_1 y_2, x_1 y_2 + x_2 y_1)$

$z = x + iy \Leftrightarrow (x, y)$ $z_1 \cdot z_2 = (x_1 + iy_1) \cdot (x_2 + iy_2) = x_1 x_2 + iy_1 x_2 + iy_2 x_1 + i^2 y_1 y_2 = (x_1 x_2 - y_1 y_2) + i(x_1 y_2 + x_2 y_1)$

$i = 0 + i \cdot 1 \rightarrow (0, 1)$

$(0, 1)(0, 1) = (0 - 1, 0 + 0) = (-1, 0) \Leftrightarrow -1$

Om $i > 0 \Rightarrow i^2 > 0 \Rightarrow -1 > 0$ (!)

Om $i < 0 \Rightarrow i^2 > 0 \Rightarrow (-i)^2 = -1 > 0$ (!)

ALGEBRANS HUVUDSATS

Varje polynom (med komplexa eller reella koefficienter) har en (komplex) rot

Exl $x^2 + x + 1 = 0$ har roten $z = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$

Nyttä: vi kan dela polynom med $(x - x_0)$, där x_0 är en rot (möjligen komplex) och få ett polynom av mindre grad som är enklare

Exl
$$\frac{x + \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}}{x^2 + x + 1} \div \left(x + \frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \frac{\left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \frac{1}{4} + \frac{3}{4} = 1}{x^2 + \left(\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)x}$$

$$\frac{\left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)x + 1}{\left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)x + 1}$$

0

$$x^2 + x + 1 = \left(x - \left(-\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\right) \left(x - \left(-\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\right)$$

Konjugering av komplexa tal

Def $x + iy = x - iy$

Egenskaper: $z \cdot \bar{z} = (x + iy)(x - iy) = x^2 + y^2 = |z|^2$
 $\overline{z_1 \cdot z_2} = \bar{z}_1 \cdot \bar{z}_2 = (x_1 - iy_1)(x_2 - iy_2) = x_1x_2 - y_1y_2 - i(x_1y_2 + y_1x_2) = \overline{(z_1 \cdot z_2)}$

Sats! Ett polynom med reella koefficienter har komplexa rötter? konjugatpar.
 (Om polynomet med reell koefficient har komplex rot, som z är reell, är dess konjugat också en rot)

Bewis! $a_n z^n + \dots + a_1 z + a_0 = 0$
 $\overline{a_n z^n + \dots + a_1 z + a_0} = \overline{0} = 0$
 $a_n \bar{z}^n + \dots + a_1 \bar{z} + a_0 = 0$
 konjugat för ett reellt tal är talet självt

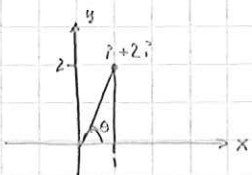
Alltså \bar{z} är en rot Obs! $(x - z_0)(x - \bar{z}_0) = x^2 - (z_0 + \bar{z}_0)x + |z_0|^2$

Att dela med ett komplext tal

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{z_1 \cdot \bar{z}_2}{z_2 \cdot \bar{z}_2} = \frac{z_1 \cdot \bar{z}_2}{|z_2|^2}$$

Exl $\frac{1 + 2i}{2 + 3i} = \frac{(1 + 2i)(2 - 3i)}{2^2 + 3^2} = \frac{2 + 2 \cdot 3 + i(4 - 3)}{13} = \frac{8 + i}{13}$

Polär form av komplexa tal



komplex tal z har abs.belopp $|z| = r$ (eller ρ) och argument θ (vinkel räknat moturs från positivt reell halvaxel)

$i \leftrightarrow (1, \frac{\pi}{2})$
 $-\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} \leftrightarrow (1, \frac{2\pi}{3})$

$\sqrt{2} + i\sqrt{2} \leftrightarrow (2, \frac{\pi}{4})$

$(r, \theta) \leftrightarrow r \cdot \cos \theta + i r \cdot \sin \theta$

$z_1 \cdot z_2 = (r_1 \cos \theta_1 + i r_1 \sin \theta_1)(r_2 \cos \theta_2 + i r_2 \sin \theta_2) = r_1 r_2 \cos \theta_1 \cos \theta_2 - r_1 r_2 \sin \theta_1 \sin \theta_2 + i r_1 r_2 \sin \theta_1 \cos \theta_2 + i r_1 r_2 \cos \theta_1 \sin \theta_2$
 $= r_1 r_2 (\cos \theta_1 \cos \theta_2 - \sin \theta_1 \sin \theta_2 + i (\sin \theta_1 \cos \theta_2 + \cos \theta_1 \sin \theta_2))$
 $= r_1 r_2 (\cos(\theta_1 + \theta_2) + i \sin(\theta_1 + \theta_2))$

Vid produkt av komplexa tal deras belopp multipliceras och argumenten adderas

Ex) $(1 + i\sqrt{3})^{2011} = \left(2\left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\right)^{2011}$ Eulers formel $z = e^{lnr + i\theta}$
 $= \left(2 \cdot e^{i\frac{\pi}{3}}\right)^{2011} = 2^{2011} \cdot e^{i\frac{\pi}{3} \cdot 2011}$ $2011 = k \cdot 6 + 1$
 $= 2^{2011} \cdot e^{i\frac{\pi}{3}} = 2^{2011} \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = 2^{2010} (1 + i\sqrt{3})$

Ex) $x^4 + x^2 + 1 = 0$
 $t = x^2 \Rightarrow t^2 + t + 1 = 0 \Rightarrow t_{1,2} = -\frac{1}{2} \pm i\frac{\sqrt{3}}{2}$
 $x^2 = -\frac{1}{2} \pm i\frac{\sqrt{3}}{2}$
 $x^2 = e^{i\frac{2\pi}{3}}$ $x = r \cdot e^{i\theta}$ $r^2 \cdot e^{i2\theta} = e^{i\left(\frac{2\pi}{3} + 2k\pi\right)} = t_1$
 $r = 1$
 $2\theta = \frac{2\pi}{3} + 2k\pi \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{3} + k\pi \Rightarrow \theta_1 = \frac{\pi}{3} + 2n\pi$
 $\theta_2 = \frac{4\pi}{3} + 2n\pi$
 $x_1 = \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$
 $x_2 = -\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$
 $r^2 \cdot e^{i2\theta} = e^{i\frac{4\pi}{3} + 2k\pi} = t_2$
 $x_3 = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$
 $x_4 = \frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$

Svar på vektorform

Ex $x_1 = (1-3t)/4$
 $x_2 = t$
 $x_3 = -1/2$
 $\Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/4 \\ 0 \\ -1/2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3/4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} t$

Vid gausselimination ska man visa tydligt vad man gör.
 Tilde mellan matriserna

$\vec{n} = \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ (normalvektor)

Π har normalvektor $(1, 1, 1)$ XY planet har normalvektor $(0, 0, 1)$

$v(\Pi, XY) = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \alpha$

$\cos \alpha = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{\sqrt{3} \cdot \sqrt{1}} = \frac{1}{\sqrt{3}}$

$\alpha = \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)$